

## ABSTRAK

---

Aplikasi Berbasis *Web* dan *SMS Broadcast* untuk pengelolaan perpustakaan pada SMA Sula 2 Kalinyamatan adalah sebuah aplikasi yang digunakan untuk membantu bagian perpustakaan untuk melakukan pengelolaan data dan transaksi pada perpustakaan SMA Sula 2 Kalinyamatan. Aplikasi ini digunakan oleh petugas agar lebih mudah dalam melakukan pencatatan peminjaman dan pengembalian buku dalam memantau buku yang tersedia dan dipinjam. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan metode *Prototype*. Pembangunan aplikasi ini berupa Website dan terhubung dengan *SMS Broadcast*. Aplikasi *website* dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* menggunakan *Framework Codeigniter* dan *database MySQL*. Sedangkan *SMS Broadcast* dibangun menggunakan *Gammu*. Fungsionalitas pada *SMS Broadcast* digunakan untuk peminjam agar dapat mendapatkan informasi dengan cepat dan akurat, seperti informasi pengembalian buku yang sudah jatuh tempo. Fungsionalitas pada web, peminjam dapat mengetahui informasi katalog *online* maupun letak buku pada rak perpustakaan. Aplikasi berbasis Web dan *SMS Broadcast* pada Perpustakaan SMA 2 Kalinyamatan menggunakan pengujian *blackbox testing*. Metode ini berfokus dalam bentuk *Website*.

Kata Kunci: Perpustakaan, *PHP*, *MySQL*, *SMS Broadcast*