

ABSTRAK

Game online saat ini tidak hanya menjadi sebuah hal yang bisa dikembangkan oleh *publisher* besar saja, namun *publisher* kecil bahkan perorangan bisa mengembangkannya. Permasalahan sumber daya yang menjadi masalah utama dalam membangun sebuah server seakan terpecahkan ketika teknologi virtualisasi muncul. Dengan teknologi virtualisasi ini, memungkinkan sebuah server game online berjalan walaupun dengan sumber daya yang terbatas. Tujuan daripada proyek akhir ini adalah untuk membangun sebuah server game online dengan menggunakan konsep *virtual private server*. *VPS* menggunakan fitur microsoft hyper-v dengan windows 7 32 bit sebagai sistem operasinya.

Kata Kunci : Virtualisasi , *Virtual Private Server* , Game Online