

DAFTAR ISTILAH

- Asynchronous* : Komunikasi dimana kedua pihak (pengirim dan penerima) masing - masing mempunyai sistem *clock* namun data yang ditransmisikan tanpa *clock*, sehingga agar data yang dikirim sama dengan data yang diterima, maka kedua frekuensi *clock* harus sama dan harus terdapat sinkronisasi.
- Baudrate* : Kecepatan aliran data sejumlah bit pada satu waktu.
- Compiler* : Sebuah program komputer yang berguna untuk menerjemahkan program yang ditulis dalam bahasa pemrograman tertentu menjadi program yang ditulis dalam bahasa pemrograman lain.
- Flowchart* : Penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program.
- Interrupt* : Prosedur untuk menjalankan program tertentu terlebih dahulu sampai prosedur interupsi selesai dieksekusi dan kembali ke program utama.
- Mobile Equipment* : Perangkat GSM yang berada di sisi pelanggan yang berfungsi sebagai terminal transceiver (pengirim dan penerima sinyal) untuk berkomunikasi dengan perangkat GSM lainnya.
- Synchronous Transmission* : Komunikasi dimana hanya ada satu pihak (pengirim atau penerima) yang menghasilkan *clock* dan mengirimkan *clock* tersebut bersama-sama dengan data.
- User Interface* : Antarmuka untuk pengguna yang memudahkan untuk kendali perangkat.