

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan .....	3
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 Sistem Tata Nama/Istilah.....	6
2.2 Multimedia .....	7
2.3 Model ADDIE.....	7
2.4 HTML.....	8
2.5 CSS3 .....	8
2.6 Java Script .....	9
2.7 PHP.....	11
2.8 Use Case.....	12
2.9 MySQL.....	13
2.10 Storyboard .....	15
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	16

3.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	16
3.2	Analisis Kebutuhan Produk.....	16
3.2.1	Klasifikasi Makhluk Hidup .....	16
3.2.2	Sistem Tata Nama Makhluk Hidup .....	17
3.2.3	Sistem Lima Kingdom .....	17
3.3	Analisis .....	18
3.3.1	Pengguna.....	18
3.3.2	Materi Yang Diajarkan.....	18
3.4	Strategi Intruksional.....	19
3.5	Spesifikasi Sistem.....	19
3.5.1	Spesifikasi Belajar.....	19
3.5.2	Spesifikasi Kuis .....	20
3.5.3	Spesifikasi Skor.....	21
3.5.4	Spesifikasi Profil .....	21
3.5.5	Spesifikasi Kelola Materi .....	21
3.6	Usecase Diagram .....	21
3.7	Skenario Usecase .....	22
3.7.1	Skenario Usecase Login.....	22
3.7.2	Skenario Usecase Belajar .....	22
3.7.3	Skenario Usecase Belajar Sistem Tata Nama .....	22
3.7.4	Skenario Usecase Belajar satu per satu .....	23
3.7.5	Skenario Usecase Belajar all in one.....	24
3.7.6	Skenario Usecase Belajar Latin.....	25
3.7.7	Skenario Usecase Tebak Istilah Latin-Indonesia .....	25
3.7.8	Skenario Usecase Tebak Istilah Indonesia-Latin .....	26
3.7.9	Skenario Usecase Cocokan Nama .....	26
3.7.10	Skenario Usecase Cocokan Gambar .....	27
3.7.11	Skenario Usecase Bermain Hangboy.....	28
3.7.12	Skenario Usecase Lihat Skor.....	29
3.7.13	Skenario Usecase Login Admin .....	29
3.7.14	Skenario Usecase Mengelola Materi.....	30
3.8	Perancangan Basis Data.....	32

3.8.1	Desain Basis Data .....	32
3.8.2	Struktur Tabel.....	33
3.9	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	34
3.9.1	Pengembangan Sistem.....	34
3.9.2	Implementasi Sistem.....	35
3.10	Storyboard .....	36
<b>BAB 4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>47</b>
4.1	Implementasi .....	47
4.1.1	Basis Data .....	47
4.1.2	Instalasi Perangkat Keras dan Lunak.....	47
4.1.3	Tampilan Aplikasi .....	48
4.1.4	Tampilan Login .....	48
4.1.5	Tampilan Utama Aplikasi.....	49
4.1.6	Tampilan Menu Belajar .....	49
4.1.7	Tampilan Menu Belajar Sistem Tata Nama.....	50
4.1.8	Tampilan Kategori Belajar Satu per Satu.....	50
4.1.9	Tampilan Belajar Satu per Satu .....	51
4.1.10	Tampilan Kategori Belajar All in One.....	52
4.1.11	Tampilan Belajar All in One .....	52
4.1.12	Tampilan Kategori Belajar Indonesia Latin.....	53
4.1.13	Tampilan Belajar Latin.....	53
4.1.14	Tampilan Kategori Belajar Kerangka Tubuh Manusia .....	54
4.1.15	Tampilan Belajar Kerangka Tubuh Manusia.....	54
4.1.16	Tampilan Menu Bermain.....	55
4.1.17	Tampilan Kuis Indonesia-Latin .....	55
4.1.18	Tampilan Kuis Latin-Indonesia .....	56
4.1.19	Tampilan Kuis Cocokan Gambar.....	57
4.1.20	Tampilan Kuis Cocokan Nama .....	57
4.1.21	Tampilan Kuis Hang Boy .....	58
4.1.22	Tampilan Login Admin.....	59
4.1.23	Tampilan View Upload .....	59
4.1.24	Tampilan Upload Materi dan Manajemen Kategori .....	60

4.1.25	Tampilan Skor.....	60
4.1.26	Tampilan Profil .....	61
4.2	Pengujian Fungsionalitas .....	61
4.2.1	Pengujian Login .....	62
4.2.2	Pengujian Fungsionalitas Belajar Sistem Tata Nama .....	62
4.2.3	Pengujian Fungsionalitas Belajar Satu per Satu .....	63
4.2.4	Pengujian Fungsionalitas Belajar All in One .....	63
4.2.5	Pengujian Fungsionalitas Belajar Indonesia-Latin.....	64
4.2.6	Pengujian Fungsionalitas Belajar Kerangka Tubuh Manusia.....	65
4.2.7	Pengujian Fungsionalitas Kuis Indonesia-Latin .....	65
4.2.8	Pengujian Fungsionalitas Kuis Latin-Indonesia .....	66
4.2.9	Pengujian Fungsionalitas Kuis Cocokan Gambar .....	66
4.2.10	Pengujian Fungsionalitas Kuis Cocokan Nama .....	67
4.2.11	Pengujian Fungsionalitas Kuis Hang Boy.....	67
4.2.12	Pengujian Fungsionalitas Skor.....	68
4.2.13	Pengujian Fungsionalitas Login Admin.....	68
4.2.14	Pengujian Fungsionalitas Membuat Kategori .....	68
4.2.15	Pengujian Fungsionalitas Manajemen Kategori.....	69
4.2.16	Pengujian Fungsionalitas Profil .....	70
4.3	Pengujian User .....	70
4.3.1	Guru.....	71
4.3.2	Siswa.....	74
BAB 5	PENUTUP .....	80
5.1	Kesimpulan .....	80
5.2	Saran .....	80
DAFTAR PUSTAKA	.....	81
LAMPIRAN	.....	82