

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Hipotesis.....	2
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	2
BAB II.....	4
2.1 Mengenal Android.....	4
2.2 Eclipse	5
2.3 ADT plugin for Eclipse	6
2.4 Android SDK	6
2.5 AVD (Android Virtual Device).....	7
2.6 Bahasa Pemrograman Java.....	7
2.7 JDK	8
2.8 MySQL.....	8
2.9 JSON	8
2.10 PHP	9
BAB III.....	10

3.1	Identifikasi Masalah	10
3.1.1	Identifikasi Kebutuhan	10
3.2	Deskripsi Sistem.....	11
3.3	Analisis Kebutuhan	11
3.3.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	11
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	11
3.4	Perancangan Umum Sistem	12
3.4.1.	Perancangan Sistem Pada Android.....	13
3.5	Diagram Alir Perancangan Sistem	14
3.5.1	Diagram Alir Proses Streaming IP Camera.....	15
3.5.2	Diagram Alir Proses Menampilkan Data Pengunjung	16
3.5.3	Diagram Alir Proses Buka/Kunci Pintu	17
3.5.4	Pemodelan Sistem	18
3.5.4.1	<i>Diagram Use Case</i>	18
3.5.4.2	<i>Activity Diagram</i>	20
3.5.5	Perancangan Antarmuka	20
3.5.5.1	<i>Tampilan Form Login</i>	21
3.5.5.2	<i>Tampilan Menu Utama</i>	22
3.5.5.3	<i>Tampilan Submenu Streaming Ip Camera</i>	23
3.5.5.4	<i>Tampilan Submenu Visitor</i>	24
3.5.5.5	<i>Tampilan Submenu Kendali Pintu</i>	25
BAB IV	26
4.1	Implementasi Sistem	26
4.1.1	Implementasi Antarmuka	26
4.2	Pengujian Sistem.....	29
4.2.1	Rencana Pengujian Alpha	29
4.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	29
4.2.2.1	<i>Pengujian BlackBox</i>	29
4.2.2.2	<i>Pengujian Whitebox</i>	30
4.2.2.3	<i>Pengujian Aplikasi dengan Berbagai Macam Smartphone</i>	31

BAB V.....	33
5.1 Kesimpulan	33
5.2 Saran.....	33
DAFTAR PUSTAKA	34