

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 4.1</b> Penggunaan algoritma Douglas-Peucker .....	22
<b>Tabel 4.2</b> Waktu proses per frame .....	23
<b>Tabel 4.3</b> Pengaruh jarak terhadap pengenalan pola.....	24
<b>Tabel 4.4</b> Pengaruh perubahan derajat pada pola .....	25
<b>Tabel 4.5</b> Pengujian dengan kombinasi pola .....	26