

Daftar Isi

Lembar Pernyataan	ii
Lembar Persetujuan	iii
Abstrak	iv
Abstract	v
Lembar Persembahan	vi
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel	xi
Daftar Gambar	xii
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Hipotesis	3
1.6 Metodologi	3
BAB II Tinjauan Pustaka	5
2.1 Kecerdasan Buatan (<i>Artificial Intelligence</i>)	5
2.2 Sistem Pakar	5
2.3 Cased Based Reasoning	6
2.3.1 Siklus Cased Based Reasoning	6
2.3.2 Teknik Perhitungan Sistem Case-Based Reasoning	7
2.4 Algoritma Nearest Neighbor Retrieval	8
2.5 Android	9
2.5.1 Android SDK (Software Development Kit)	10
2.5.2 ADT (Android Development Tools)	10
BAB III Perancangan Sistem	12
3.1 Gambaran Umum Aplikasi	12
3.2 Flowchart Sistem	13 x

3.3 Representasi Pengetahuan	15
3.3.1 Gejala Penyakit	15
3.3.2 Diagnosa	16
3.3.3 Pemberian Bobot	18
3.3.4 Penanganan Kasus	19
3.4 Metode Case Based Reasoning	22
3.4 Rancangan Tampilan	24
3.5 Perancangan Unified Modeling Language (UML)	27
3.6 Struktur Navigasi	28
BAB IV Implementasi dan Pengujian	30
4.1 Implementasi	30
4.1.1 Lingkup dan Batasan Implementasi	34
4.2 Uji Coba Aplikasi	34
4.2.1 Pengujian Aplikasi Berdasarkan Versi Android	34
4.2.2 Uji coba halaman beranda	35
4.2.3 Uji coba halaman menu	35
4.2.4 Uji coba halaman diagnosa	36
4.2.5 Uji coba halaman pustaka	36
4.3 pengujian dengan user asseptance test	37
4.4 pengujian dengan kuesioner	38
4.5 Hasil Uji Coba Aplikasi dengan Pengujian Kuesioner	39
BAB V Kesimpulan dan Saran	40
5.1 Kesimpulan.....	40
5.2 Saran	40
Daftar Pustaka	41