

Daftar Istilah

<i>Activity diagram</i>	Diagram untuk memodelkan <i>workflow</i> proses bisnis dan urutan aktifitas dalam sebuah proses.
<i>Attacker</i>	Penyerang, yaitu pihak-pihak yang mencoba mengetahui suatu informasi secara ilegal. Dalam hal ini mengetahui informasi isi pesan.
<i>Ciphertext</i>	Bentuk tulisan (text) yang tidak bermakna (tidak bisa dibaca), random (acak)
<i>Digital Signature</i>	Tanda tangan digital, digunakan untuk mengidentifikasi pesan dan pengirimnya.
<i>Flowchart</i>	Suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses atau algoritma
<i>Interface</i>	Antarmuka, yaitu mekanisme komunikasi antara pengguna dengan sistem
<i>Message Digest</i>	Hasil formula matematika dari penggunaan fungsi <i>hash</i>
<i>Peer-to-peer</i>	Bentuk arsitektur ujung ke ujung, dimana ujung ke ujung tersebut terhubung secara langsung. Dalam hal ini tidak membutuhkan <i>server</i> penyedia kunci.
<i>Plaintext</i>	Pesan asli, pesan sebelum dilakukan proses enkripsi
<i>Protokol</i>	Sebuah aturan atau standar yang mengatur atau mengijinkan terjadinya suatu hubungan, komunikasi, dan perpindahan data antara dua entitas atau lebih
<i>Random</i>	(secara) acak.
<i>Scan</i>	Suatu prosedur yang dilakukan untuk mendapatkan gambar (maupun informasi yang terkandung dalam gambar tersebut). Dalam hal ini mendapatkan gambar QR code.
<i>Sequence diagram</i>	Diagram yang menggambarkan interaksi antara sejumlah entitas dalam urutan waktu
<i>Sign</i>	Menandatangani, dalam hal ini menandatangani pesan untuk menghasilkan <i>signature</i> .
<i>Threat</i>	Ancaman, yang mengancam suatu sistem
<i>Usecase diagram</i>	Diagram yang digunakan untuk menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem.