

DAFTAR ISI

| | |
|---|-----|
| KATA PENGANTAR | i |
| ABSTRAK | ii |
| ABSTRACT | iii |
| DAFTAR ISI | iv |
| DAFTAR GAMBAR | vii |
| DAFTAR TABEL | ix |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xi |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3 Tujuan | 2 |
| 1.4 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.5 Definisi Operasional..... | 3 |
| 1.6 Metode Pengerjaan | 3 |
| BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA | 6 |
| 2.1 Wacika Gallery | 6 |
| 2.2 Aplikasi <i>web</i> | 6 |
| 2.3 HTML..... | 6 |
| 2.4 PHP..... | 7 |
| 2.5 MySQL..... | 7 |
| 2.6 XAMPP | 8 |
| 2.7 Flowmap | 8 |
| 2.8 <i>DATA FLOW DIAGRAM (DFD)</i> | 10 |
| 2.9 <i>DIAGRAM ENTITAS-RELASI (ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM)</i> | 11 |
| 2.10 BLACKBOX TESTING | 12 |
| BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN..... | 13 |
| 3.1 Gambaran Sistem Berjalan | 13 |
| 3.1.1 Proses Penjualan Lukisan | 14 |
| 3.1.2 Proses Pemesanan Lukisan | 15 |

| | | |
|-------|---|----|
| 3.1.3 | Proses Pelelangan Lukisan | 16 |
| 3.2 | Gambar Sistem Usulan | 18 |
| 3.2.1 | Login Pengguna | 18 |
| 3.2.2 | Proses Penjualan lukisan (Usulan) | 20 |
| 3.2.3 | Proses Pemesanan Lukisan (Usulan) | 21 |
| 3.2.4 | Proses Pelelangan (Usulan) | 22 |
| 3.2.5 | Mencetak Laporan (Usulan) | 23 |
| 3.2.6 | Proses Pembayaran (Usulan) | 24 |
| 3.3 | Analisis Kebutuhan Sistem..... | 25 |
| 3.3.1 | Analisis Pengguna Sistem..... | 25 |
| 3.3.2 | Analisis Fungsionalitas | 26 |
| 3.3.3 | Analisis Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak..... | 28 |
| 3.3.4 | Analisis Kebutuhan Antar Muka..... | 29 |
| 3.4 | Perancangan Sistem..... | 41 |
| 3.4.1 | Diagram Konteks | 41 |
| 3.4.2 | Data Flow Diagram (DFD) level 1 | 42 |
| 3.4.3 | Data Flow Diagram (DFD) level 2 Proses 1.0 | 43 |
| 3.4.4 | Data Flow Diagram (DFD) level 2 Proses 4.0 | 43 |
| 3.4.5 | Data Flow Diagram (DFD) level 2 Proses 6.0 | 44 |
| 3.4.6 | Kamus Data | 44 |
| 3.4.7 | Spesifikasi Proses | 48 |
| 3.5 | Perancangan Dokumen..... | 55 |
| 3.5.1 | Desain Laporan Penjualan Lukisan..... | 55 |
| 3.5.2 | Desain Laporan Penawaran Lukisan..... | 55 |
| 3.5.3 | Desain Laporan Lelang berakhir..... | 56 |
| 3.6 | Perancangan Basis Data..... | 57 |
| 3.6.1 | Entity Relationship Diagram..... | 57 |
| 3.6.2 | Skema Relasi..... | 58 |
| 3.6.3 | Struktur Tabel..... | 59 |
| BAB 4 | IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN..... | 65 |
| 4.1 | Implementasi | 65 |
| 4.1.1 | Implementasi Perangkat | 65 |

| | | |
|----------------------|---|----|
| 4.1.2 | Implementasi Tampilan Antar Muka Login Pengguna | 65 |
| 4.1.3 | Implementasi Tampilan Antar Muka Registrasi | 66 |
| 4.1.4 | Implementasi Tampilan Antar Muka Home Konsumen | 66 |
| 4.1.5 | Implementasi Tampilan Antar Muka Pemesanan Konsumen..... | 67 |
| 4.1.6 | Implementasi Tampilan Antar Muka Lelang Konsumen | 68 |
| 4.1.7 | Implementasi Tampilan Antar Muka pembelian lukisan Konsumen | 71 |
| 4.1.8 | Implementasi Tampilan Antar Muka Home Admin | 73 |
| 4.1.9 | Implementasi Tampilan Antar Muka <i>Upload</i> lelang dan <i>Upload</i> Lukisan .. | 73 |
| 4.1.10 | Implementasi Tampilan Antar Muka Transaksi..... | 74 |
| 4.1.11 | Implementasi Tampilan Antar Muka Laporan Penjualan lukisan, Laporan Pemenang lelang, Manajemen <i>User</i> | 76 |
| 4.2 | Pengujian | 78 |
| 4.2.1 | Pengguna dengan jabatan member | 78 |
| 4.2.2 | Pengguna dengan jabatan admin | 84 |
| BAB 5 PENUTUP | | 92 |
| 5.1 | Kesimpulan | 92 |
| 5.2 | Saran | 93 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 94 |
| LAMPIRAN..... | | 95 |