

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	4
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Kurikulum.....	7
2.2 Media Pembelajaran.....	7
2.2.1 Media Pembelajaran dengan Multimedia	10
2.3 Sejarah	12
2.3.1 Perjuangan Kemerdekaan Indonesia	12
2.4 Tools yang Digunakan Dalam Pembangunan Media Pembelajaran	16
2.4.1 Adobe Flash Profesional.....	16
2.4.2 ActionScript 3.0	16
2.4.3 Adobe Flash Player	17
2.4.4 Adobe Photoshop.....	17
2.4.5 Adobe Audition	17
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	18

3.1	Analisis Kebutuhan Produk.....	18
3.2	Model ADDIE.....	18
3.2.1	Analisis	18
3.2.2	Desain.....	20
3.2.3	Pengembangan Sistem.....	36
3.2.4	Implementasi Sistem.....	37
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	38
4.1	Implementasi	38
4.1.1	Pengembangan Media Pembelajaran	38
4.1.2	Proses Media Pembelajaran.....	42
4.2	Pengujian Media Pembelajaran.....	65
4.2.1	Pengujian Guru (<i>User Acceptance Testing</i>)	65
4.2.2	Pengujian Siswa (<i>User Acceptance Testing</i>)	69
BAB 5	PENUTUP	84
5.1	Kesimpulan	84
5.2	Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	85
LAMPIRAN.....		87
1.1	Pertanyaan Wawancara	87
1.2	Scan Hasil Wawancara	88
2.1	Data Rekapitulasi Hasil Kuisisioner Kepada Siswa Kelas V	91
2.2	Scan Kuisisioner	92
3.1	Scan Penilaian Guru	102
4.1	Data Rekapitulasi Hasil Kuisisioner.....	108
4.2	Scan Kuisisioner	110