

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Aplikasi	6
2.2 Aplikasi Web	6
2.3 Penjualan	7
2.4 <i>Flowchart</i>	7
2.5 <i>Activity Diagram</i>	7
2.6 <i>Entity Relationship Diagram(ERD)</i>	8
2.7 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	8
2.8 <i>Use Case Diagram</i>	9
2.9 <i>PHP Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	10
2.9.1 <i>PHP Framework</i>	10
2.9.2 <i>Codeigniter</i>	10
2.10 <i>My Structured Query Language (MySQL)</i>	11
2.11 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	11
2.12 Black Box Testing	11
2.13 <i>SMS Gateway</i>	12

2.14	Zen Ziva	13
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	14
3.1	Tentang Toko Semarang Baru.....	14
3.2	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	14
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	15
3.3.1	<i>Flowmap</i> Sistem Usulan	16
3.3.2	Diagram <i>Use Case</i>	20
3.3.3	Kelas Diagram.....	43
3.3.4	Diagram Aktifitas.....	44
3.3.5	Diagram <i>Sequence</i>	62
3.4	Perancangan Basis Data.....	71
3.4.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	71
3.4.2	Skema Relasi tabel	71
3.4.3	Struktur Tabel.....	73
3.5	Perancangan Antar Muka	78
3.5.1	Antar Muka Petugas Admin	78
3.5.2	Antar Muka Petugas Kasir	83
3.5.3	Antar Muka Web	85
3.6	Kebutuhan Perangkat Lunak dan Keras	88
3.6.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	88
3.6.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	89
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	90
4.1	Implementasi	90
4.1.1	Penggunaan Aplikasi Web.....	90
4.2	Pengujian	106
4.2.1	Pengujian Antar Muka Petugas Admin	106
4.2.2	Pengujian Antar Muka Petugas Kasir	112
4.2.3	Pengujian Antar Muka Web	113
BAB 5	PENUTUP.....	116
5.1	Kesimpulan	116
5.2	Saran	116
	DAFTAR PUSTAKA.....	117
	LAMPIRAN	118