

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Kurikulum	7
2.2 SMK Negeri 10 Bandung.....	7
2.3 Seni Musik Nonklasik.....	7
2.4 Teori Musik.....	8
2.5 Notasi Nada	8
2.6 Multimedia	8

2.7	Metode ADDIE	9
2.8	<i>Storyboard</i>	10
2.9	Stuktur Navigasi	10
2.10	Adobe Flash CS6.....	12
2.11	ActionScript 2.0.....	12
2.12	Adobe Audition CS6	12
2.13	Adobe Photoshop CS6.....	13
2.14	Adobe Premiere CS6	13
2.15	Animasi Komputer	13
2.15.1	Animasi 2D.....	13
2.16	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	14
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		15
3.1	Analisis Kebutuhan Sistem	15
3.1.1	Materi yang Disampaikan	15
3.2	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas.....	16
3.2.1	FlowChart.....	18
3.3	Desain.....	20
3.3.1	Struktur Intruksional	20
3.3.2	Spesifikasi Sistem	20
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	23
3.4.1	Kebutuhan Perangkat Keras	23
3.4.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	23
3.4.3	Kebutuhan Implementasi	24
3.5	<i>Storyboard</i>	24
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		31
4.1	Implementasi.....	31

4.1.1	Pengembangan Aplikasi.....	31
4.1.2	Proses Aplikasi	33
4.1.3	Hasil Aplikasi	37
4.2	Pengujian.....	46
4.2.1	Pengujian Guru.....	46
4.3	Evaluasi.....	47
4.3.1	Evaluasi Analisis	47
4.3.2	Evaluasi Desain	48
4.3.3	Evaluasi Implementasi.....	49
4.3.4	User Acceptance Test (UAT)	49
BAB 5 PENUTUP.....		55
5.1	Kesimpulan	55
5.2	Saran	55
DAFTAR PUSTAKA.....		56
LAMPIRAN.....		58