

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Benny A Pribadi 2009. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: PT. Dian Rakyat Endang Mulyatiningsih.2012.
- [2] Tim Masmedia Buana Pustaka. (2013). untuk SMA/MA kelas XI. Surabaya : Masmedia.
- [3] SMKN 10 Bandung. (2014). [Online]. "www.smkn10bdg.com"
- [4] Munir, Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan, Bandung: Alfabeta, 2013.
- [5] Piskurich, (2006). *Rapid Intructional Design : Learning ID Fast and Right*. Amerika Serikat : GM
- [6] Binanto, I. (2010). Multimedia Digital dasar teori + Pengembangannya. Yogyakarta : Andi.
- [7] Bramantya, A. M. " *Macam – macam Struktur Navigasi*", 2009. [Online]. Available: www.oke.or.id: [http://www.oke.or.id/2009/08/macam - macam - struktur- navigasi/](http://www.oke.or.id/2009/08/macam-macam-struktur-navigasi/). [Diakses Juni 15, 2015].
- [8] Maulana, Irman. (2014). *Pemrograman Game dengan Actionsript 3.0 pada Adobe Flash CS6*. Yogyakarta : CV Andi Offset
- [9] Komputer, Wahana. (2014). *Adobe Audition CS6 : Cara Mudah Buat Produksi Rekaman*. Yogyakarta : CV Andi Offset
- [10] Johnson, Steve. (2012). *Adobe Photoshop CS6 on Demand*. USA : Paul Boger
- [11] Madcoms. (2013). *Adobe Illustrator CS6 untuk Pemula*. Yogyakarta : CV Andi Offset

- [12] Bonafix, Dominicus Nunnun. (2005). *Animasi 3D Profesional dengan Maya*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo

- [13] Dedik Kurniawan & Java Creativity. (2010). *145 Freeware Pilihan untuk Berbagai Kebutuhan*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo

- [14] Ade Hendraputra, A. P. (2009). *Jaminan Mutu Sistem Informasi*. Bandung: Politeknik Telkom.