

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR SINGKATAN DAN ISTILAH.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 TUJUAN.....	2
1.4 BATASAN MASALAH.....	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Keylogger.....	6
2.1.1. Hardware Keylogger .....	6
2.1.2. Kleptoware <sup>[2]</sup> .....	7
2.1.3. Software Keylogger.....	7
2.2 . Topologi Star .....	8
2.3. Data Log .....	8
2.4. Pemrograman Socket.....	9
2.4.1. Komunikasi Point to Multiple Point.....	9
2.4.2. Windows Socket API ( Winsock ).....	9
2.4.3. Interface .....	10

BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM .....	11
3.1. Perancangan sistem.....	11
3.1.1 Diagram alir proses.....	12
3.2. Kebutuhan Sistem.....	13
3.2.1. Kleptoware <sup>[2]</sup> .....	13
3.2.2. Program client dan server .....	14
3.3. Implementasi Sistem.....	14
3.3.1. Program Client.....	15
3.3.2 Program Server .....	22
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS .....	26
4.1 Pengujian Program .....	26
4.1.1 Pengujian Alpha ( Black Box).....	26
4.1.2 Pengujian Alpha ( White box ).....	28
4.2 Pengujian pengiriman data .....	33
4.3 Pengujian Antivirus .....	36
4.4 Pengujian kinerja program .....	38
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	40
5.1 Kesimpulan.....	40
5.2 Saran .....	40
DAFTAR PUSTAKA.....	42
LAMPIRAN .....	xiv