

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Asrama Universitas Telkom	6
2.2 <i>MySQL</i>	6
2.3 <i>PHP</i>	7
2.4 <i>Use Case Diagram</i>	7
2.5 <i>CodeIgniter</i>	8
2.6 Aplikasi.....	9
2.7 <i>Flowmap</i>	9
2.8 <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	11
2.9 <i>Database Server</i>	12
2.10 <i>Black Box</i>	12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	13
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini.....	13
3.1.1 Gambaran sistem saat ini.....	13

3.1.2	Proses Bisnis Perpanjangan Kamar Asrama	14
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	15
3.2.1	Proses Aktivasi Akun	15
3.2.2	Proses Bisnis Pemesanan Kamar Asrama Usulan.....	17
3.2.3	Proses Bisnis Perpanjangan Kamar Asrama Usulan	19
3.3	Analisis Kebutuhan Aplikasi	21
3.3.1	Analisis dan Sistem.....	21
3.3.2	<i>Activity Diagram</i>	38
3.4	Perancangan Basis Data.....	42
3.4.1	<i>Entity Relationship Diagram</i>	42
3.4.2	Skema Relasi.....	43
3.4.3	Struktur Tabel.....	43
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	47
3.5.1	Pengembangan Sistem	47
3.5.2	Implementasi Sistem	48
3.6	Perancangan Antar Muka	49
3.6.1	Perancangan Antar Muka Halaman Login.....	49
3.6.2	Perancangan Antar Muka Beranda Admin.....	50
3.6.3	Perancangan Antar Muka Pemesanan Kamar Admin	50
3.6.4	Perancangan Antar Muka Perpanjangan Kamar Admin	51
3.6.5	Perancangan Antar Muka Prodi	51
3.6.6	Perancangan Antar Muka Fakultas	52
3.6.7	Perancangan Antar Muka Transaksi.....	52
3.6.8	Perancangan Antar Muka Dashboard	53
3.6.9	Perancangan Antar Muka Laporan Kamar Per Gedung	53
3.6.10	Perancangan Antar Muka Laporan Kamar Per Lantai	54
3.6.11	Perancangan Antar Muka Aktivasi Mahasiswa	54
3.6.12	Perancangan Antar Muka Pesan Kamar.....	55
3.6.13	Perancangan Antar Muka Daftar Gedung.....	55
3.6.14	Perancangan Antar Muka Tampilan Lantai	56
3.6.15	Perancangan Antar Muka Tampilan Kamar	56
3.6.16	Perancangan Antar Muka Transaksi Mahasiswa.....	57

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	58
4.1 Implementasi	58
4.1.1 Instalasi	58
4.1.2 Implementasi Antar Muka Pengguna.....	58
4.2 Pengujian	70
4.2.1 Pengujian Login	70
4.2.2 Pengujian Tambah Mahasiswa.....	71
4.2.3 Pengujian Edit Mahasiswa	73
4.2.4 Pengujian Tambah Gedung	75
4.2.5 Pengujian Edit Gedung	76
4.2.6 Pengujian Tambah Kamar	77
4.2.7 Pengujian Edit Kamar	78
4.2.8 Pengujian Tambah Lantai.....	78
4.2.9 Pengujian Edit Lantai.....	79
4.2.10 Pengujian Tambah Fakultas	80
4.2.11 Pengujian Edit Fakultas	81
4.2.12 Pengujian Tambah Prodi	81
4.2.13 Pengujian Edit Prodi	82
4.2.14 Pengujian Pencarian Data Tabel	83
4.2.15 Pengujian Aktivasi Mahasiswa	84
BAB 5 PENUTUP	85
5.1 Kesimpulan	85
5.2 Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN.....	87