

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN	vii
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR SINGKATAN	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Konsep Java 2 Micro Edition (J2ME)	5
2.1.1 <i>Profile</i>	8
2.1.2 <i>Configuration</i>	9
2.1.3 MIDlet	11
2.1.4 <i>Low Level Interface</i>	11
2.1.5 <i>J2ME Wireless Toolkit</i>	12

2.2 Peta Digital	12
2.2.1 Model Data Vektor	13
2.2.2 Model Data Raster	14
2.3 <i>Global Positioning System (GPS)</i>	15
2.3.1 Metoda Triangulasi	16
2.3.2 <i>Assisted Global Positioning System (A-GPS)</i>	17
2.4 Sistem Informasi Geografis	18
2.4.1 <i>Mobile GIS</i>	18
2.4.2 Arsitektur <i>Mobile GIS</i>	19
2.4.3 <i>Mobile GIS</i> untuk <i>Location Based Services (LBS)</i>	20
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	
3.1 Analisis	21
3.1.1 Analisis Kebutuhan	21
3.1.2 Analisis Pengguna	22
3.2 Perancangan	23
3.2.1 Perancangan Sistem	23
3.2.1.1 <i>Use Case Diagram</i>	24
3.2.1.2 <i>Activity Diagram</i>	25
3.2.1.3 <i>Sequence Diagram</i>	26
3.2.2 Perancangan Antarmuka	32
3.2.3 Perancangan Peta/Denah Kampus	37
3.2.4 Perancangan Penggunaan <i>Global Positioning System (GPS)</i>	38
 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1 Implementasi	40
4.1.1 Batasan Implementasi	40

4.1.2 Implementasi Antarmuka	40
4.2 Pengujian	42
4.2.1 Metoda Pengujian	42
4.2.2 Rencana Pengujian	42
4.3 Pengujian Alpha	43
4.4 Pengujian Beta	44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	47
5.2 Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	48