

# LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir Dengan Judul :

## **PENGAPLIKASIAN FUZZY STATE MACHINE UNTUK MENENTUKAN BEHAVIOR NON-PLAYABLE CHARACTER (NPC) PADA GAME HUNGRY PIGS**

**“THE APPLICATION OF FUZZY STATE MACHINE FOR  
DETERMINING THE BEHAVIOR OF NON-PLAYABLE CHARACTER  
(NPC) IN HUNGRY PIGS GAME”**

Disusun Oleh :

**GALIH SUYOGA**

**114080085**

Telah Diperiksa Untuk Disetujui dan Disahkan Sebagai Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana  
Teknik Pada Program Studi S-1 Sistem Komputer Fakultas Elektro dan Komunikasi

Institut Teknologi Telkom

Bandung, Juli 2012

Disahkan Oleh

**Pembimbing I,**

**Pembimbing II,**

**Purba Daru Kusuma, ST.,MT**

**NIK : 10800603-1**

**Surya Michrandi Nasution, ST.,MT**

**NIK : 10860738-3**