

## Daftar Pustaka

- [1] Beek, Peter van. 2003. Backtracking Search Algorithms. Unduh 8 desember 2012, <https://cs.uwaterloo.ca/~vanbeek/Publications/survey06.pdf>
- [2] Desiani, anita & Muhammad arhami. (2006). Konsep Kecerdasan Buatan. Andi Offset, Yogyakarta.
- [3] Dyah , Ayu Pramitasari, Dkk. *Rancangan Bangunan Dan Penenrapan Algoritma Bactrack pada Labirin Matematika Berbasis Android.*, Surabaya: Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- [4] elib.unikom.ac.id, dilihat 10 Oktober 2012, < <http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/467/jbptunikompp-gdl-dianaeffen-23340-4-pertemua-4.pdf>>
- [5] Juliansyah, Agung, Dkk. 2010. *Graph*. Batam : Universitas Internasional Batam.
- [6] Kamil, Amir.2003. *Backtracking*. California : UC [Berkeley](#).
- [7] kirupa.com, DFS, dilihat 10 Oktober 2012, <[http://kirupa.com/depth first and bread first search.htm](http://kirupa.com/depth%20first%20and%20bread%20first%20search.htm)>
- [8] Munir, Renaldi. 2004. *Algoritma Runut Balik (Backtracking)*., Bandung: Institut Teknologi Bandung.
- [9] Munir, Renaldi. 2004. *Algoritma Traversal di Dalam Graf.*, Bandung: Institut Teknologi Bandung.
- [10] pakhartono.files.wordpress.com, TREE, dilihat 10 Oktober 2012, < [http://pakhartono.files.wordpress.com/2011/07/struktur\\_data\\_pohon.pdf](http://pakhartono.files.wordpress.com/2011/07/struktur_data_pohon.pdf)>.
- [11] Rusmini , Setiawardhana, M. Iqbal Nugraha. 2011. *Pencarian Jalur Terpendek Untuk Robot MicroMouse dengan Algoritma Bactracking.*, Surabaya: Institut Teknologi Sepuluh Nopember.

- [12] Romadhon, Firdaus Ibnu. 2011. *Implementasi Graf dalam Penentuan Rute Terpendek pada Moving Object* . Bandung : Institut Teknologi Bandung.
- [13] Satrio, Eko Budi Utomor. 2010. n-Queen Problem Dengan Algoritma Bactracking (Runut Balik). Malang:Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim
- [14] Suparman. (2008). Mengenal Artificial Iteliigence.Computer grafik. Andi Offset, Yogyakarta.