

**ANALISIS DAN IMPLEMENTASI PERILAKU MAIN ENEMY PLANE
DALAM FIGHTING PLANE GAME VIRUS STRIKERS
MENGUNAKAN ALGORITMA MINIMAKS**

ANALISYS AND IMPLEMENTATION OF MAIN ENEMY PLANE
BEHAVIOR IN VIRUS STRIKERS GAME WITH MINIMAX ALGORITHM

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana pada Fakultas Elektro
dan Komunikasi

Disusun oleh :

R. WAHYU DARUADI J.

114080093



**PROGRAM STUDI S1 SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS ELEKTRO DAN KOMUNIKASI
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM BANDUNG
2012**