

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Jadwal Pengerjaan.....	6
Tabel 2. 1 Usecase Diagram.....	17
Tabel 2. 2 Diagram aktivias.....	18
Tabel 2. 3 ER Diagram.....	19
Tabel 3. 1 Kebutuhan Pembangunan Perangkat Keras	22
Tabel 3. 2 Kebutuhan pembangunan perangkat lunak.....	22
Tabel 3. 3 Skenario melihat fitur utama.....	24
Tabel 3. 4 Skenario memilih panduan.....	25
Tabel 3. 5 Skenario memberikan rating pada panduan	25
Tabel 3. 6 Skenario membagikan panduan.....	26
Tabel 3. 7 Skenario memilih game.....	26
Tabel 3. 8 Skenario memilih informasi.....	27
Tabel 3. 9 Skenario memilih riset.....	28
Tabel 3. 10 Skenario input data kerajinan	28
Tabel 3. 11 Skenario approve data kerajinan.....	29
Tabel 3. 12 Story board aplikasi.....	48
Tabel 4. 1 Skenario pengujian.....	58
Tabel 4. 2 Pengujian panduan.....	59
Tabel 4. 3 Pengujian informasi.....	60
Tabel 4. 4 Pengujian <i>game</i>	60
Tabel 4. 5 Pengujian riset.....	61
Tabel 4. 6 Pengujian share kerajinan.....	62
Tabel 4. 7 Pengujian <i>device</i>	63