

# BAB 1

## PENDAHULUAN

---

### 1.1 Latar Belakang

PT. Beachgold Lifestyle adalah perusahaan yang bergerak dibidang industri pakaian khususnya pakaian wanita dengan berbagai model. PT. Beachgold Lifestyle berada di Jalan Dewi Saraswati 3 Gang Kunti Utara Seminyak Bali. Dalam proses pemesanan dan pengelolaan data produksi masih menggunakan buku, Microsoft Word dan Microsoft Excel. Walaupun data yang ada di Microsoft Excel dan Microsoft Word dirasa sudah cukup tetapi selalu mengalami kendala dalam pencarian data yang terlalu banyak dan bertumpuk – tumpuk. Masalah yang dihadapi bukan hanya itu saja tetapi penyimpanan data yang tidak aman yang sering kali hilang membuat pegawai harus mencari data yang sudah dicetak dalam tumpukan buku yang menyebabkan proses pencarian data menjadi lebih lama.

Oleh karena itu perlu dicari alternatif dalam penanganan data tersebut. Teknologi komputer merupakan salah satu solusi dalam hal pengelolaan data. Teknologi komputer mampu memecahkan masalah, bukan hanya dalam perhitungan, tetapi juga dalam kemampuan menyimpan data pesanan, memberikan informasi, perencanaan biaya produksi dan memonitoring status produksi.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dibangun aplikasi yang berjudul “Aplikasi Pemesanan dan Pengelolaan Data Produksi Berbasis Web (Studi Kasus : PT. BeachGold Lifestyle)”. Pembangunan aplikasi ini diharapkan dapat membantu perusahaan dalam menangani proses pengelolaan data pesanan, perencanaan produksi, serta membantu penyusunan laporan barang yang telah di produksi.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka diperoleh rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membantu pengelolaan data pesanan di PT. Beachgold Lifestyle?
2. Bagaimana cara mengintegrasikan kegiatan perencanaan, operasional hingga *reporting* di PT. Beachgold Lifestyle?
3. Bagaimana membantu manajer untuk memonitoring produksi dan pesanan di PT. Beachgold Lifestyle?

## 1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari proyek ahkir ini adalah membuat aplikasi yang :

1. Membantu pengelolaan data pemesanan pakaian berbasis *web* yang nantinya data disimpan di dalam sebuah *database*.
2. Membantu aplikasi yang dapat mengintegrasikan antara proses perencanaan, operasional dan juga *reporting*.
3. Membantu aplikasi yang dapat memonitoring produksi dan pesanan.

## 1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

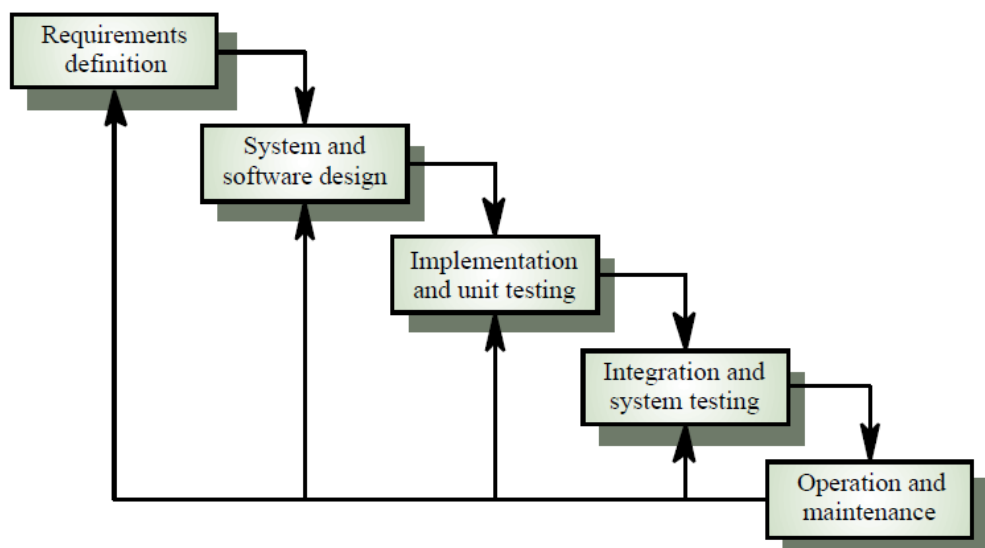
1. Aplikasi ini hanya digunakan oleh lingkungan internal perusahaan.
2. Aplikasi ini tidak menangani proses pembayaran.

## 1.5 Definisi Operasional

Aplikasi Pemesanan dan Pengelolaan Data Produksi Berbasis Web adalah aplikasi yang akan membantu oprasional pemesanan, menghitung biaya produksi, menentukan harga jual, membuat laporan kemas dan laporan ke direktur. Aplikasi ini berbasis Web sehingga mudah di akses dimana saja.

## 1.6 Metode Pengerjaan

Metode yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah *System Development Life Cycle (SDLC)* dengan model *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan model pembuatan *software* yang paling umum digunakan oleh tim pengembang di Indonesia. Model ini bersifat sekuensial, karena masing – masing tahap di dalamnya saling terkait dan saling mempengaruhi. [1] Adapun tahapan pengerjaan yang dilakukan dengan metode *waterfall* adalah :



Gambar 1-1 Waterfall Model

### 1. *Requirement Analysis and Definition*

Melakukan observasi ke PT. Beachgold Lifestyle. Wawancara dengan manajer PT. Beachgold Lifestyle untuk mendapatkan informasi tentang alur proses bisnis dan mencari informasi yang nantinya

### 2. *System and Software Design*

Proses desain akan menerjemahkan syarat kebutuhan perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat. Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi *interface*, dan detail algoritma. Tahapan ini akan menghasilkan sebuah dokumen. Dokumen inilah yang akan digunakan untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya. Dalam perancangan desain yaitu menggunakan perancangan *flowmap*, ERD, Use Case Diagram, dll.

### 3. *Implementation and Unit Testing*

Tahapan ini adalah tahapan dilakukannya pengkodean. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Dalam pembuatan aplikasi pengelolaan data menggunakan bahasa PHP dengan *database* MySQL serta menggunakan bahasa PHP dengan framework CI (*CodeIgniter*) dan menggunakan HTML serta CSS untuk mengatur tampilan.

### 4. *Integration and System Testing*

Setelah melakukan analisa, *design* dan pengkodean maka sistem yang telah dibuat sudah jadi dan bisa digunakan oleh *user*. Pengujian dengan menggunakan metode *Black Box Testing* yaitu pengujian berfokus pada persyaratan fungsionalitas perangkat lunak.

### 5. *Operation and Maintenance*

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada PT. Beachgold Lifestyle pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan baru, atau karena membutuhkan perkembangan fungsional. Dalam pengerjaan proyek akhir tidak sampai pada tahap ini.

## 1.7 Jadwal Pengerjaan

Tabel 1-1 Jadwal Pengerjaan

NO	Kegiatan	Oktober 2015 -											
		April	Mei	Juni	Juli	Agustus	September	Oktober	November	Desember	Januari	Februari	Maret
1	<i>Equipment Analisi</i>	■	■	■									
2	<i>Design</i>				■	■	■						
3	<i>implemmentation</i>							■	■				
4	<i>System Tesring</i>									■			
5	<i>Maintenance</i>										■		
6	Pembuatan Dokumen	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
7	Seminar					■							
8	Sidang												■