

Kata Pengantar

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT Yang Maha Kuasa yang telah melimpahkan segala rahmat, taufik, dan anugrah – Nya, berupa kebahagiaan yang tak terhitung oleh kita makhluk yang terbatas. Akhirnya buku Proyek Akhir “**GSI: *Game* Sejarah Indonesia, *Game* Tentang Sejarah Indonesia Dari Masa Penjajahan Sampai Kemerdekaan Indonesia Berbasis Android**” dapat tersusun dan terselesaikan.

Buku Proyek Akhir ini disusun dengan maksud untuk memberikan alternatif, penjelasan, deskripsi, melengkapi informasi dalam membangun *game* berbasis pembelajaran. Buku ini disusun juga sebagai salah satu syarat kelulusan untuk menggapai gelar Ahli Madya Teknik Informatika.

Pembahasan buku ini dimulai dari latar belakang *game* yang membahas tentang sejarah Indonesia, apa saja yang menjadi batasan dari *game* tersebut, dan metodologi apa yang digunakan. Selanjutnya akan mendeskripsikan tentang *game* ini dalam bentuk diagram, perancangan antar muka awal, bagaimana implementasi dan pengujian sistem, dan bagaimana hasil pengujiannya. Terakhir, kesimpulan *game*.

Penulis berharap semoga buku ini dapat memberikan manfaat bagi para pembacanya, para peserta didik yang sedang mempelajari sejarah Indonesia serta para mahasiswa lainnya yang ingin lebih mengembangkan lagi terhadap *game* GSI berbasis android ini. Penulis menerima kritik dan saran yang akan lebih menyempurnakan buku ini.

Bandung, Mei 2016

Penyusun,

(Rizal Widiatmaja)

(Indah Wahyu Lestari)

(Adam Khairul Ikhwan)