

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINILITAS	ii
ABSTRAK.....	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Batasan Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Penelitian Terdahulu	6
2.2 Sistem Informasi	6
2.3 <i>Framework CodeIgniter (CI)</i>	7
2.4 <i>Metode Prototyping-Oriented Software</i>	7
2.5 <i>SMS Gateway</i>	9
2.6 <i>Beta Testing</i>	9
2.7 UML (Unified Modeling Language).....	10
2.7.1 <i>Use Case Diagram</i>	11
2.7.2 <i>Activity Diagram</i>	12
2.7.3 <i>Sequence Diagram</i>	12

2.7.4	<i>Class Diagram</i>	13
2.8	<i>Entity Relationship Diagram</i>	14
2.9	<i>XAMPP</i>	17
2.9.1	<i>Database</i>	18
2.9.2	<i>MySQL</i>	18
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN		20
3.1	Model Konseptual	20
3.2	Sistematika Penelitian	21
3.2.1	<i>Initial Requirements</i>	23
3.2.2	<i>Fase Prototyping</i>	23
3.2.3	<i>Fase Customer Evaluation, Riview & Updation</i>	23
3.2.4	<i>Fase Implementasi dan Maintenance</i>	23
BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI		24
4.1	Profil Perusahaan	24
4.2	Struktur Organisasi Perusahaan	26
4.3	Proses Bisnis Eksisting	27
4.4	Proses Bisnis Usulan	29
4.5	Perancangan Aplikasi	30
4.5.1	<i>Class Diagram</i>	31
4.5.2	<i>Use Case Diagram</i>	32
4.5.3	<i>Activity Diagram</i>	33
4.5.4	<i>Sequence Diagram</i>	42
4.5.5	<i>Entity Relationship Diagram</i>	46
BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		48
5.1	Implementasi	48
5.1.1	<i>Deskripsi Umum Aplikasi</i>	48
5.1.2	<i>Navigasi Aplikasi</i>	49
5.2	Pengujian	49
5.2.1	Pengujian Fungsionalitas	49

5.2.1.1 Mahasiswa (Peserta Pelatihan)	49
5.2.1.2 <i>Trainer</i>	53
5.2.1.3 Admin	57
5.2.2 Pengujian User Acceptence	61
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN	64
6.1 Kesimpulan	64
6.2 Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN A	66
LAMPIRAN B	68