

ABSTRAK

Kebun binatang adalah objek wisata atau tempat rekreasi yang didalamnya terdapat tempat perlindungan berbagai macam binatang seperti yang telah masuk dalam kategori dilindungi ataupun tidak dilindungi. Sebagai objek wisata yang sering dikunjungi wisatawan, kebun binatang seharusnya terus meningkatkan fasilitas-fasilitas yang ada dan memberikan inovasi sehingga minat wisatawan untuk datang semakin bertambah.

Oleh karena itu, melalui tugas akhir ini, telah diimplementasikan aplikasi *mobile Tour Guide* berbasis Android untuk menambah minat wisatawan untuk datang. Aplikasi *Tour Guide* ini menggunakan fitur HOG+SVM untuk menangkap/mendeteksi gerakan (*motion tracking*) dan melakukan pengenalan (*recognition*) objek (binatang/hewan) sehingga dapat menampilkan informasi mengenai binatang.

Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan terhadap banteng dan unta, aplikasi *Tour Guide* dapat mendeteksi adanya gerakan binatang dengan perolehan akurasi sebesar 13.33% - 16.67% untuk banteng dan akurasi sebesar 30% - 36.67% untuk unta.

Kata kunci : *computer vision, tour guide, aplikasi mobile, HOG+SVM, motion tracking, animal detection*