

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SINGKATAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI.....	5
2.1 <i>Tour Guide</i>	5
2.2 <i>Computer Vision</i>	5
2.3 <i>Motion Tracking</i>	6
2.4 <i>Android</i>	7

2.5	<i>Open Source Computer Vision Library (OpenCV)</i>	9
2.6	<i>Histograms of Oriented Gradients (HOG)</i>	9
2.6.1	Normalisasi <i>Gamma/Warna</i>	10
2.6.2	Komputasi <i>Gradient</i>	10
2.6.3	<i>Orientation Binning</i>	11
2.6.4	<i>Normalization</i> dan <i>Block Descriptor</i>	11
2.6.5	<i>Detector Window</i>	11
2.7	<i>Support Vector Machine (SVM)</i>	12
2.8	<i>Confusion Matrix</i>	13
	BAB III PERANCANGAN SISTEM	15
3.1	Deskripsi Umum Kebutuhan Sistem.....	15
3.1.1	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	16
3.1.2	Perangkat Keras Yang Digunakan.....	16
3.2	Perancangan Sistem Aplikasi <i>Tour Guide</i>	16
3.2.1	Proses Deteksi dengan <i>Histogram of Oriented Gradients (HOG)</i> ...	19
3.2.2	Pengumpulan Data <i>Training</i>	22
3.3	<i>Classifier Training SVM</i>	24
3.4	Implementasi Aplikasi <i>Tour Guide</i>	25
	BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS	29
4.1	Pengujian	29
4.2	Pengujian Akurasi Deteksi	29
4.3	Skenario Pengujian Aplikasi <i>Tour Guide</i>	30
4.4	Hasil Pengujian Deteksi dan Analisis Akurasi Deteksi	31
	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	42

5.1	Kesimpulan	42
5.2	Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA		44