

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR ISTILAH	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Perumusan Masalah.....	5
I.3. Tujuan Penelitian.....	5
I.4. Manfaat Penelitian.....	6
I.5. Batasan Penelitian	6
I.6. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	9
II.1. Gudang	9
II.1.1. Definisi Gudang	9
II.1.2. Fungsi Gudang	9
II.1.3. Karakteristik Gudang	10
II.1.4. Aktivitas Umum Pada Gudang.....	10

II.1.5.	Kebijakan Penyimpanan Dalam Gudang	12
II.2.	<i>Tools</i> dan Metode Dalam Gudang	13
II.2.1.	<i>Consumption Rate</i> dan <i>Average Stay</i>	13
II.2.2.	Metode <i>FSN Analysis</i>	13
II.2.3.	<i>Warehouse Slotting</i>	14
II.2.4.	<i>Value Stream Mapping (VSM)</i>	16
II.2.5.	<i>Current State Design</i>	16
II.2.6.	<i>Process Activity Mapping (PAM)</i>	18
II.2.7.	<i>Future State Mapping</i>	19
II.3.	<i>Stock Keeping Units (SKU's)</i>	20
II.4.	Perhitungan Waktu	20
II.4.1.	Uji Keseragaman Data	20
II.4.2.	Uji Kecukupan Data	21
II.4.3.	Perhitungan Waktu Baku	22
II.5.	Ukuran Jarak	24
II.5.1.	<i>Rectilinear Distance</i>	24
II.5.2.	<i>Euclidean Distance</i>	25
II.5.3.	<i>Squared Euclidean Distance</i>	25
II.6.	Alasan Pemilihan Metode	25
II.7.	Penelitian Sebelumnya	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		28
III.1.	Model Konseptual	28
III.2.	Sistematika Pemecahan Masalah	31
III.2.1.	Tahap identifikasi dan pendahuluan	32
III.2.2.	Tahap pengumpulan data	32
III.2.3.	Tahap Pengolahan Data	33

III.2.4. Tahap Analisis dan Kesimpulan.....	36
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	37
IV.1. Pengumpulan Data	37
IV.1.1. Objek Penelitian	37
IV.1.2. <i>Warehouse Layout</i>	41
IV.1.3. Deskripsi Kerja.....	42
IV.1.4. Data Waktu Pengamatan	45
IV.1.5. Uji Keseragaman Data	46
IV.1.6. Uji Kecukupan Data	49
IV.2. Perancangan <i>Value Stream Mapping</i> Untuk <i>Current State Mapping</i>	50
IV.2.1. Perhitungan Waktu Baku	50
IV.2.2. <i>Big Picture Mapping</i> Dengan <i>Value Stream Mapping</i>	53
IV.2.3. <i>Detail Mapping</i> Dengan <i>Process Activity Mapping</i>	55
IV.3. Analisis Penyebab Waktu <i>Delay</i>	63
IV.4. Perancangan Usulan Perbaikan	64
IV.4.1. Klasifikasi <i>Raw Material</i> Berdasarkan <i>FSN Analysis</i>	64
IV.4.2. <i>Warehouse Slotting</i>	69
IV.4.3. Penempatan Material Pada Lokasi Penyimpanan	73
IV.4.3.1. Perhitungan Jarak Perjalanan Tiap Kelompok Slot.....	73
IV.4.4. Zonafikasi.....	75
IV.4.5. Perhitungan Hasil Perfarmansi	75
IV.5. Perancangan <i>Future State Mapping</i>	92
IV.5.1. <i>Big Picture Mapping</i> Untuk <i>Future State Design</i>	93
IV.5.2. <i>Process Activity Mapping</i> Untuk <i>Future State Design</i>	95
BAB V ANALISIS	103
V.1. Analisis Perancangan Usulan	103

V.1.1.	Pengklasifikasian Produk Berdasarkan FSN <i>Analysis</i>	103
V.1.2.	Pengalokasian Produk Menggunakan <i>Warehouse Slotting</i>	105
V.1.3.	Zonafikasi Penyimpanan	105
V.2.	Analisis Perbandingan Kondisi Saat Ini dan Usulan.....	106
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		109
VI.1.	Kesimpulan.....	109
VI.2.	Saran	110
DAFTAR PUSTAKA		111