

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
ABSTRAK .....	iii
<i>ABSTRACT</i> .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
I.1 Latar Belakang Masalah.....	1
I.2 Perumusan Masalah Penelitian .....	5
I.3 Tujuan Penelitian .....	5
I.4 Manfaat Penelitian .....	5
I.5 Ruang Lingkup / Batasan Penelitian .....	6
BAB II KAJIAN TEORI.....	7
II.1 Teori yang Relevan dengan Penelitian .....	7
II.1.1. Sistem Informasi Manajemen .....	7
II.1.2 E – School .....	7
II.1.3 SMP Negeri 13 Bandung .....	8
II.1.4 Penilaian Kinerja Guru (PKG).....	9
II.1.5 QR-Code .....	14
II.1.6 Pengujian Perangkat Lunak ( <i>Software Testing</i> ).....	14
II.1.7 Metode Pengujian Perangkat Lunak .....	15
II.1.7.1 Black Box Testing.....	15

II.2 Metode Pengembangan Sistem.....	19
II.2.1 Metode Yang Digunakan Dalam Penelitian.....	19
Gambar II.2 merupakan fase - fase metode <i>extreme programming</i> dalam proses pengembangan <i>software</i> . Berikut adalah penjelasan dari fase – fase tersebut :.....	20
II.2.3 Alasan Pemilihan Metode .....	21
II.3 Perbandingan dengan Penelitian Sebelumnya .....	23
II.3.1 Laras Setiawati, 2013, MEMBANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA BERBASIS TEKNOLOGI <i>JAVA ENTERPRISE EDITION</i> DENGAN METODE <i>ITERATIVE</i> DAN <i>INCREMENTAL</i> SEBAGAI BAGIAN DARI <i>E- SCHOOL</i> , Telkom University, Sistem Informasi : Bandung.....	23
II.3.2 Saufa Khalid, 2008, SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN SMA NEGERI 1 PADANG TIJI KABUPATEN PIDIE, Universitas Sumatera Utara, Ilmu Komputer : Medan.....	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	25
III.1 Model Konseptual .....	25
III.2 Sistematika Penelitian .....	27
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	31
IV. 1 Exploration Phase.....	31
IV.1.1 Analisa Proses Bisnis Eksisting.....	31
IV.1.2 Analisa Kebutuhan Sistem.....	38
IV.1.3 Aktor.....	39
IV.1.4 <i>Roles</i> .....	40
IV.1.5 <i>Use Case Diagram</i> .....	49
IV.1.6 Use Case Form.....	54
IV.2 Fase Perancangan .....	76
IV.2.1 Proses Bisnis Usulan.....	77

IV.2.2	Analisa Prioritas dan Estimasi Waktu.....	83
BAB V ITERATION TO RELEASE AND PRODUCTIONIZING .....		86
V.1	<i>Iteration to Release Phase</i> .....	86
V.1.1	Iterasi 1.....	86
V.1.1.1	Analisis Fungsional Sistem.....	86
V.1.1.2	Activity Diagram .....	87
V.1.1.3	<i>Class Diagram</i> .....	94
V.1.1.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	95
V.1.1.5	<i>Mockup</i> .....	100
V.1.1.6	Hasil Iterasi .....	102
V.1.1.7	Uji Fungsional Sistem.....	102
V.1.2	Iterasi 2.....	102
V.1.2.1	Analisis Fungsional Sistem.....	102
V.1.2.2	<i>Activity Diagram</i> .....	103
V.1.2.3	<i>Class Diagram</i> .....	114
V.1.2.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	114
V.1.2.5	<i>Mockup</i> .....	125
V.1.2.6	Hasil Iterasi.....	128
V.1.2.7	Uji Fungsional Sistem .....	128
V.1.3	Iterasi 3.....	128
V.1.3.1	Analisis Fungsional Sistem .....	128
V.1.3.2	<i>Activity Diagram</i> .....	130
V.1.3.3	<i>Class Diagram</i> .....	144
V.1.3.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	145
V.1.3.5	<i>Mockup</i> .....	170
V.1.3.6	Hasil Iterasi.....	172

V.1.3.7 Uji fungsional Sistem .....	172
V.2 <i>Productionizing Phase</i> .....	172
V.2.1 Komponen Implementasi .....	172
V.2.2 <i>Acceptance Testing</i> .....	180
V.2.2.1 <i>Testing Scenario</i> .....	180
V.2.2.2 <i>Testing Result</i> .....	200
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....	201
VI.1 Kesimpulan.....	201
VI.2 Saran.....	201
DAFTAR PUSTAKA .....	203
LAMPIRAN A .....	1-A
LAMPIRAN B .....	2-A
LAMPIRAN C .....	3-A
LAMPIRAN D.....	4-A
LAMPIRAN E .....	5-A