

ABSTRAK

Pertanian merupakan kegiatan mengelola sumber daya alam hayati dengan bantuan teknologi, modal, tenaga kerja, dan manajemen untuk menghasilkan komoditas pertanian yang mencakup tanaman pangan, hortikultura, perkebunan, dan/atau peternakan dalam suatu agroekosistem. Indonesia dikenal sebagai negara agraris karena sebagian besar masyarakatnya bermata pencaharian sebagai petani. Sektor pertanian mempunyai ruang lingkup yang luas yang tentu saja menunjang pertumbuhan ekonomi dan kesejahteraan masyarakat. Salah satu masalah yang banyak dialami para petani di Indonesia yaitu kesulitan dalam melakukan penjualan produk yang mereka hasilkan. Di Indonesia pasar masih dikuasai oleh para tengkulak yang bisa mengendalikan harga jual hasil pertanian di suatu daerah. Maka, tidak heran jika harga beli tengkulak dari petani sangat rendah sedangkan harga jual ke konsumen sangat tinggi, Untuk membantu meningkatkan daya jual-beli diantara para pelaku bisnis pertanian, maka peneliti merancang suatu sistem yang dinamakan *e-commerce* Tanduran yang berfokus untuk menjual komoditi di bidang pertanian. Pelaku bisnis pertanian pada *e-commerce* yang akan dirancang terdiri dari petani, *supplier*, *customer* (pengguna hasil tani) dan investor. Upaya pemanfaatan *e-commerce* diharapkan dapat memotong mata rantai distribusi produk pertanian, sehingga mampu meningkatkan daya beli masyarakat serta dapat meningkatkan pendapatan petani. *E-commerce* Tanduran berbasis *marketplace* sehingga penjual dan pembeli dapat melakukan transaksi dalam satu tempat. Pembuatan *e-commerce* Tanduran menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *framework codeigniter*. Dengan adanya *e-commerce* Tanduran diharapkan dapat meningkatkan daya jual-beli para pelaku bisnis pertanian.

Kata Kunci :Pertanian, *E-commerce*, *Marketplace*, PHP, *Codeigniter*