

Daftar Isi

Lembar Pernyataan	i
Lembar Pengesahan	ii
Abstrak.....	iii
Abstract	iv
Lembar Persembahan.....	v
Kata Pengantar.....	vi
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	x
Daftar Istilah	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	2
1.5.1 <i>Studi Literatur</i>	2
1.5.2 <i>Analisis Kebutuhan Sistem</i>	2
1.5.3 <i>Penerapan Aplikasi</i>	2
1.5.6 <i>Uji coba</i>	3
1.5.7 <i>Perancangan aplikasi</i>	3
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 DISLEKSIA.....	5
2.1.1 <i>Pengertian Anak Disleksia</i>	5
2.1.2 <i>Tipe Disleksia</i>	5
2.2 ANDROID MOBILE APPLICATION	6
2.3 C#.....	7
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	8
3.1 ANALISIS SISTEM	8
3.2 ANALISIS KEBUTUHAN APLIKASI.....	9
3.2.1 <i>Analisis Kebutuhan Perangkat Keras</i>	9
3.2.2 <i>Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak</i>	9
3.3 PERANCANGAN SISTEM.....	10
3.3.1 <i>Perancangan Fungsionalitas</i>	11
3.3.1.1 Usecase Diagram	11
3.3.1.2 Skenario Usecase	12
3.3.1.2.1 Skenario Usecase Mengenal Huruf Alfabet	12
3.3.1.2.2 Skenario Usecase Menulis Huruf Alfabet.....	13
3.3.1.2.3 Skenario Usecase Evaluasi Huruf Alfabet	14
3.3.1.2.4 Skenario Usecase Lihat Skor	15
3.3.1.2.5 Skenario Usecase Tentang Kami	16

3.3.1.2.6 Skenario Usecase Panduan.....	17
3.3.1.3 Activity Diagram	18
3.3.1.4 Class Diagram.....	23
3.3.1.5 Sequence Diagram.....	24
3.3.1.5.1 Mengenal Huruf Alfabet	24
3.3.1.5.2 Menulis Huruf Alfabet	25
3.3.1.5.3 Evaluasi Huruf Alfabet	26
3.3.1.5.4 Lihat Skor.....	27
3.3.1.5.5 Lihat Tentang Kami	28
3.3.1.5.6 Lihat Panduan	29
BAB IV PERANCANGAN ANTARMUKA.....	30
4.1 PERANCANGAN ANTARMUKA.....	30
4.1.2 Perancangan Antarmuka Utama.....	30
4.1.3 Perancangan Antarmuka Menulis	30
4.1.3 Perancangan Antarmuka Bunyi.....	31
4.1.4 Perancangan Antarmuka Evaluasi Huruf	32
4.1.5 Perancangan Antarmuka Menu Evaluasi Bunyi	32
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	33
5.1 IMPLEMENTASI ANTARMUKA	33
5.1.1 Tampilan Utama	33
5.1.2 Tampilan Menu Menulis	33
5.1.3 Tampilan Menu Membaca.....	34
5.1.4 Tampilan Menu Evaluasi Huruf	35
5.1.5 Tampilan Menu Evaluasi Bunyi.....	35
5.1.6 Tampilan Menu Skor.....	36
5.2 STRUKTUR KODE	37
5.3 HASIL PENGUJIAN.....	41
5.4 HASIL SURVEI APLIKASI	43
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	48
6.2 KESIMPULAN	48
6.3 SARAN.....	48
Daftar Pustaka.....	49
Lampiran A: Hasil Survei	50
Lampiran B : Source Code	54