

# Daftar Isi

<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>II</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>III</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>I</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>II</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>	<b>III</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>VI</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>VII</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>IX</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>X</b>
<b>DAFTAR ISTILAH .....</b>	<b>XI</b>
<b>1. PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    LATAR BELAKANG .....	1
1.2    PERUMUSAN MASALAH .....	1
1.3    BATASAN MASALAH .....	2
1.4    TUJUAN .....	2
1.5    METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
1.6    PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA .....	4
<b>2. TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>5</b>
2.1    RAMBU LALU LINTAS .....	5
2.1.1    Sejarah Rambu Lalu Lintas .....	5
2.1.2    Jenis Rambu Lalu Lintas .....	6
2.2    MEDIA PEMBELAJARAN.....	7
2.2.1    Macam-Macam Media Pembelajaran.....	7
2.3    GAME .....	9
2.3.1    Dasar-dasar Game.....	9
2.4    GAME EDUKASI .....	10
2.4.1    Prinsip Game Edukasi.....	10
2.5    CONSTRUCT.....	11
<b>3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI .....</b>	<b>12</b>
3.1    ANALISIS SISTEM.....	12
3.1.1    Gambaran Umum Sistem.....	13
3.1.2    Target User.....	14
3.1.3    Spesifikasi Target Perangkat .....	14
3.1.4    Diagram Alur Sistem ( Flowchart ) .....	15
3.2    ANALISIS KEBUTUHAN APLIKASI .....	16
3.2.1    Analisis Kebutuhan Perangkat .....	16
3.3    PERANCANGAN SISTEM .....	16
3.3.1    Story Line .....	16
3.3.2    Story Board .....	17
3.3.3    Rancangan Antarmuka Aplikasi .....	19
3.3.4    Perancangan Fungsionalitas .....	24
3.3.4.1    Usecase Diagram.....	24
3.3.4.2    Skenario Usecase .....	25
3.3.4.3    Activity Diagram.....	35
A.    Menu Bermain .....	35

B. Menu Belajar.....	36
C. Menu Tentang Kami.....	36
D. Menu Highscore.....	37
E. Menu Keluar .....	38
<b>4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN GAME.....</b>	<b>40</b>
4.1 STRUKTUR KODE.....	40
4.2 HASIL PENGUJIAN .....	48
4.2.1 Testing Implementasi Game .....	48
4.2.2 Hasil Survei Game .....	50
4.2.3 Analisis Hasil Survey.....	54
<b>5. KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>56</b>
5.1 KESIMPULAN.....	56
5.2 SARAN .....	56
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>57</b>
<b>LAMPIRAN A: DATA PENGUJIAN.....</b>	<b>58</b>