

Abstrak

Dorun (Indonesia Run) adalah sebuah *game dekstop* berbasis *virtual reality* yang di buat untuk memberikan pengetahuan kepada *user* tentang beberapa peristiwa menjelang kemerdekaan Indonesia. *Game* Dorun disajikan dengan teknik konvensional, yaitu *game* yang diciptakan bukan hanya untuk memberikan hiburan tetapi juga pembelajaran kepada *user*.

Game ini terdiri dari 3 arena yang mana setiap arena akan diawali dengan munculnya tampilan cerita komik dari sejarah setiap peristiwa yang di angkat. Pada arena 1 : peristiwa rengasdengklok, arena 2 : peristiwa perumusan proklamasi, dan arena 3 : peristiwa detik-detik menjelang proklamasi kemerdekaan Indonesia. Dalam setiap arena akan mengambil misi yang berbeda-beda, seperti pada arena 1 : mengambil bambu runcing yang dilambangkan sebagai seorang pemuda, arena 2 : mengambil teks proklamasi, dan arena 3 : mengambil bendera. Dan untuk setiap akhir arena pemain akan mendapatkan penghargaan.

Target *pengguna game* Dorun (Indonesia Run) adalah usia 9 tahun ke atas yang mencakup, anak-anak, remaja dan dewasa. Dengan adanya *game* ini, diharapkan pengguna dapat mengenal peristiwa menjelang kemerdekaan Indonesia dan juga dapat mengenal teknologi *virtual reality*.

Kata Kunci : Dorun, *game*, virtual reality, arena, kemerdekaan Indonesia