

Abstrak

Bangsa Indonesia ialah bangsa yang pernah dijajah oleh bangsa asing selama 3 abad lebih. Dalam memperjuangkan kemerdekaan dari para penjajah, pemuda pada zaman tersebut berjuang dengan mempertaruhkan nyawa demi kemerdekaan bangsa Indonesia, mereka rela berkorban untuk kemerdekaan Indonesia.

FeeltheWar adalah sebuah *game* perang berbasis FPS (First Person Shooter) pada *platform* Dekstop yang mengenalkan perjuangan Bangsa Indonesia mulai dari zaman penjajahan Jepang hingga Indonesia merdeka. *Game* ini dibuat semenarik mungkin dengan desain 3D, memunculkan misi-misi yang harus dicapai dan dilengkapi dengan enemy dengan memiliki AI(*Artificial Intelligence*). Fiturnya menjadikan *game* ini sebagai media hiburan serta pembelajaran secara tidak langsung.

FeeltheWar ini target *usernya* ialah dewasa, dari umur 17 hingga 25 tahun atau lebih, dikarenakan *game* ini berisi tentang peperangan. *Game* ini dapat membuat masyarakat Indonesia khususnya generasi muda mengetahui bagaimana Indonesia merdeka dan juga dapat membuat mereka lebih mencintai tanah airnya, serta mengenali hal penting kemerdekaan Indonesia.

Kata kunci : FeeltheWar, FPS(*First Person Shooter*), 3D , AI(*Artificial Intelligence*), sejarah