

Abstrak

Aplikasi Budayaku adalah sebuah aplikasi yang berbasis 3D *Augmented Reality* pada platform Android yang mengenalkan rumah adat nusantara dengan objek 3-dimensi. Aplikasi ini dibuat semenarik mungkin dengan desain rumah 3D dan menu yang dipisah antara 3 bagian waktu Indonesia. Sehingga mampu dijadikan media pembelajaran dan hiburan. Objek 3D dari masing-masing rumah adat tersebut juga sangat akurat untuk menggambarkan rumah adat di setiap daerah.

Aplikasi ini mempunyai karakter anak laki-laki yang mengajak untuk tidak melupakan adat dan kebudayaan daerah, dengan kemajuan teknologi yang ada pengenalan adat dan kebudayaan saat ini diterapkan dengan mengikuti perkembangan jaman, menggunakan aplikasi berbasis *augmented reality* yang mempermudah anak untuk mengenali rumah adat hanya dari sebuah aplikasi berbasis *Augmented Reality*.

Target dari Budayaku adalah anak dari usia 7 hingga 12 tahun namun tidak menutup kemungkinan aplikasi ini bisa digunakan oleh semua kalangan. Dengan adanya aplikasi yang menggunakan *Augmented Reality*, kami berharap wawasan masyarakat terhadap kebudayaan sebagai kekayaan Indonesia semakin bertambah dan mampu melekat sehingga kecintaan terhadap Indonesia semakin bertambah.

Kata kunci: **kebudayaan daerah, rumah adat tradisional, *Augmented Reality*.**