

# Daftar Isi

Lembar Pernyataan.....	i
Lembar Pengesahan.....	ii
Abstrak.....	iii
Abstract.....	iv
Lembar Persembahan.....	v
Kata Pengantar.....	vii
Daftar Isi.....	viii
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel.....	xi
Daftar Istilah.....	xii
1. Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	3
2. Tinjauan Pustaka.....	5
2.1 Peristiwa Menjelang Kemerdekaan Indonesia.....	5
2.2 <i>Game</i> .....	6
2.2.1 <i>Game</i> Edukasi.....	7
2.3 Unity.....	8
2.4 Animasi 3D.....	9
2.5 Virtual Reality.....	9
3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi.....	11
3.1 Analisis Sistem.....	11
3.1.1 Gambaran Umum Sistem.....	11
3.1.2 Target <i>User</i> .....	11
3.1.3 Spesifikasi Target Perangkat.....	11
3.1.4 Diagram Alur Sistem ( <i>Flowchart</i> ).....	12
3.2 Kebutuhan Sistem.....	12
3.2.1 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	12
3.2.2. Kebutuhan Perangkat Keras.....	13
3.3 Perancangan Sistem <i>Game</i> .....	13
3.3.1 <i>Story Line</i> .....	13

3.3.2	<i>Story Board</i> .....	14
3.3.3	Rancangan Antarmuka <i>Game</i> .....	16
3.3.4	Rancangan Model Program.....	18
4.	Implementasi dan Pengujian Aplikasi .....	29
4.1	Implementasi Antarmuka .....	29
4.1.1	Halaman Menu <i>Game</i> .....	29
4.1.2	<i>Button</i> .....	32
4.1.3	Logo.....	37
4.2	Struktur Kode .....	38
4.3	Perancangan Pengujian.....	39
4.4	Hasil Pengujian .....	39
4.4.1	Testing Implementasi <i>Game</i> .....	39
4.4.2	Survei User <i>Game</i> .....	40
5.	Kesimpulan dan Saran.....	43
5.1	Kesimpulan.....	43
5.2	Saran .....	43
	Daftar Pustaka.....	44
	Lampiran A : Source Code <i>Game</i> .....	45
	Lampiran B : Hasil Kuisisioner Pengujian <i>Game</i> .....	48