

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR ISTILAH	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	3
I.3 Tujuan Penelitian	3
I.4 Batasan Masalah	3
I.5 Manfaat Penelitian	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
II.1 PHP	5
II.2 <i>CodeIgniter Framework</i>	6
II.3 <i>Waterfall Model</i>	8
II.4 <i>Black Box Testing</i>	10
II.5 <i>Biometric Device</i>	12
II.6 <i>Application Software</i>	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	15
III.1 Model Konseptual	15
III.2 Sistematika Penelitian	17
III.2.1 Tahap Identifikasi	19
III.2.2 Tahap Pengembangan Sistem	19
III.2.3 Tahap Kesimpulan dan Saran	20
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI	21

IV.1	Tahap <i>System Requirement</i>	21
IV.1.1	Proses Bisnis saat ini	21
IV.1.2	Mesin Absensi <i>Fingerprint</i>	26
IV.2	Tahap <i>Software Requirement</i>	34
IV.2.1	Aktor	34
IV.2.2	Analisis Kebutuhan	35
IV.3	Tahap <i>Detailed Design</i>	36
IV.3.1	<i>Use case Diagram</i>	36
IV.3.2	<i>Use Case Form</i>	38
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		62
V.1	Tahap <i>Coding</i>	62
V.1.1	Proses Bisnis Usulan	62
V.1.2	<i>Activity Diagram</i>	64
V.1.3	<i>Class Diagram</i>	78
V.1.4	<i>Sequence Diagram</i>	80
V.1.5	Komponen Implementasi	93
V.2	<i>Acceptance Testing</i>	96
V.2.1	<i>Testing Scenario</i>	97
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		107
VI.1	Kesimpulan	107
VI.2	Saran	107
DAFTAR PUSTAKA		108
LAMPIRAN A		110
LAMPIRAN B		119