

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Sistem Koordinat Pada Citra Digital .....	6
Gambar 2.2 Bagian Komponen Kinect.....	8
Gambar 3.1 Diagram Alir Perancangan .....	10
Gambar 3.2 Implementasi Sistem.....	11
Gambar 3.3 Tampilan <i>GUI</i> Awal .....	13
Gambar 3.4 Tampilan <i>GUI – Button Start Stream</i> .....	13
Gambar 3.5 Tampilan <i>GUI – Button Capture Frame Reference</i> .....	14
Gambar 4.1 Perbandingan Frame Count, Time Elaps dan Frame Per Second.....	18
Gambar 4.2 Ketebalan Obyek Penyusup A (0 – 1 cm) .....	19
Gambar 4.3 Ketebalan Obyek Penyusup A (1 – 5 cm) .....	20
Gambar 4.4 Ketebalan Obyek Penyusup A (> 5 cm).....	20