

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. W. Allen, Leaving ADDIE for SAM, ASTD Press, 2012.
- [2] T. M. P. Ar-rafi, Ayo Belajar Thaharah, Bandung: CV. Cipta Cekas Grafika, 2014, p. 3.
- [3] M. Suyanto, MULTIMEDIA Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing, Yograkarta: Andi, 2003, p. 21.
- [4] E. Sutanta, Basis Data dalam Tinjauan Konseptual, Yogyakarta: ANDI, 2011.
- [5] I. Binanto, Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya, Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2010.
- [6] H. Hendratman, The Magic of CorelDraw, Bandung: Informatika Bandung, 2014.
- [7] A. Jibril, Jurus Kilat Jago Abode Flash, Jawa Barat: Dunia Komputer, 2011.
- [8] A. M. Syarif, Bedah ActionScript: Menguasai Penulisan Script Macromedia Flash MX, Jakarta: PT Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia, Anggota IKAPI, 2003, p. 2.
- [9] Adobe Audition CS6, Yogyakarta, Semarang: C.V ANDI OFFSET, WAHANA KOMPUTER, 2014.
- [10] R. Hitam, Mengelola Proses Pengujian: Alat Praktis dan Teknik untuk mengelola Hardware dan Pengujian Perangkat Lunak, Hoboken:Wiley, 2009.