

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	iii
ABSTRACT .....	iv
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional .....	3
1.6 Metode Pengerjaan .....	4
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	6
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1 SMA Negeri 8 Bandung.....	7
2.2 Learning Management System .....	9
2.3 Ulangan Online .....	9
2.4 Aplikasi .....	9
2.5 Website.....	9
2.6 PHP.....	10
2.7 Framework.....	10
2.8 CodeIgniter .....	11
2.9 Database .....	11
2.10 MySQL.....	11
2.11 Unified Modeling Language .....	12
2.12 Flowmap .....	12
2.13 Use Case.....	13

2.14	Class Diagram.....	14
2.15	Sequence Diagram .....	15
2.16	Entity Relationship Diagram .....	17
2.17	Blackbox Testing .....	18
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>		<b>19</b>
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	19
3.1.1	Proses Bisnis Penyampaian Pengumuman.....	20
3.1.2	Proses Bisnis Pemberian Materi.....	20
3.1.3	Proses Bisnis Pemberian, Pengumpulan dan Penilaian Tugas .....	21
3.1.4	Proses Bisnis Pelaksanaan Ulangan.....	22
3.1.5	Proses Bisnis Periksa Ulangan .....	23
3.2	Gambaran Sistem yang Diusulkan .....	24
3.2.1	Proses Bisnis Registrasi Akun .....	25
3.2.2	Proses Bisnis Penyampaian Pengumuman.....	26
3.2.3	Proses Bisnis Pemberian Materi.....	27
3.2.4	Proses Bisnis <i>Download</i> Materi.....	28
3.2.3	Proses Bisnis Pemberian dan Penilaian Tugas .....	29
3.2.4	Proses Bisnis Pengumpulan dan Lihat Nilai Tugas .....	30
3.2.5	Proses Bisnis Input Ulangan .....	31
3.2.6	Proses Bisnis Ulangan.....	32
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	33
3.3.1	Use Case .....	33
3.3.2	Class Diagram .....	56
3.3.3	Sequence Diagram .....	57
3.4	Perancangan Basis Data.....	72
3.4.1	Entity Relationship Diagram.....	72
3.4.2	Relasi Antar Tabel.....	73
3.4.3	Struktur Tabel.....	74
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	80
3.5.1	Pengembangan Sistem .....	80
3.5.2	Implementasi Sistem.....	81
3.6	Perancangan Antar Muka .....	82

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	95
4.1 Implementasi .....	95
4.1.1 Tampilan <i>Login</i> .....	95
4.1.2 Tampilan Registrasi .....	96
4.1.3 Tampilan Admin .....	97
4.1.4 Tampilan Guru.....	101
4.1.5 Tampilan Siswa.....	108
4.2 Pengujian .....	113
4.2.1 Pengujian Login .....	114
4.2.2 Pengujian Registrasi .....	114
4.2.3 Pengujian Kelola Pengumuman .....	116
4.2.4 Pengujian Kelola Materi.....	117
4.2.5 Pengujian Kelola Tugas.....	118
4.2.6 Pengujian Kelola Ulangan.....	120
4.2.7 Pengujian Download Materi .....	121
4.2.8 Pengujian Pengumpulan Tugas .....	121
4.2.9 Pengujian Kerja Ulangan .....	122
BAB 5 PENUTUP.....	123
5.1 Kesimpulan .....	123
5.2 Saran .....	123
DAFTAR PUSTAKA .....	124
LAMPIRAN.....	125