

## KATA PENGANTAR

---

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkah, rahmat, serta izin-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir ini tepat pada waktunya dan sesuai dengan apa yang diharapkan.

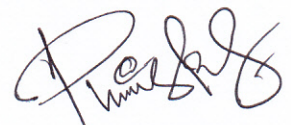
Proyek akhir ini membahas tentang aplikasi permainan edukatif tentang sejarah perjuangan mempertahankan kemerdekaan Indonesia di Surabaya dan Yogyakarta menggunakan *RPG Maker VX Ace*. game ini diharapkan dapat membantu guru dan murid dalam kegiatan mengajar di sekolah.

Penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak dan ibu tercinta yang selalu mendukung dan mendoakan penulis. Serta adik – adik dan seluruh keluarga besar yang selalu memberi semangat dan mendoakan penulis.
2. Ibu Siska Komala Sari dan bapak Wahyu Hidayat selaku pembimbing I dan II yang telah meluangkan waktu dan memberikan bimbingan, saran, arahan nasihat, serta motivasi dalam proses pembuatan proyek akhir.
3. Bapak Wardani Muhamad selaku ketua program studi manajemen informatika fakultas ilmu terapan.
4. Nasib Setia, Bayu Ervira, Nadia Aruma yang menemani penulis dalam suka maupun duka selama penulis mengerjakan proyek akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penyusunan proyek akhir ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun. Semoga proyek akhir ini dapat bermanfaat bagi ilmu pengetahuan dan kita semua.

Bandung, 12 Agustus 2016



Penulis