

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Penggerjaan	3
1.7 Jadwal Penggerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Pengolahan.....	7
2.2 Nilai	7
2.3 Kurikulum 2013 (K-13).....	7
2.4 Konsep Penilaian Kurikulum 2013 di SMP	7
2.5 Model <i>Waterfall</i>	10
2.6 Aplikasi Berbasis <i>Web</i>	10
2.7 <i>Flowmap</i>	11
2.8 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	11
2.9 <i>Use Case Diagram</i>	12
2.10 <i>Sequence Diagram</i>	16
2.11 <i>Class Diagram</i>	18
2.12 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	18
2.13 <i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	18

2.14	<i>PHP Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	19
2.15	<i>Framework Codeigniter</i>	19
2.16	<i>Model View Controller (MVC)</i>	19
2.17	<i>My Structured Query Language (MySQL)</i>	20
2.18	<i>SMS Gateway</i>	20
2.19	Pengujian <i>Black-Box</i>	20
2.20	Pengujian <i>User Acceptance Testing</i>	20
2.21	Pengujian <i>Usability</i>	21
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	22
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	22
3.1.1	<i>Flowmap Input Nilai Siswa</i>	22
3.1.2	<i>Flowmap Pengolahan Nilai Siswa</i>	23
3.2	Analisis Sistem Usulan	24
3.2.1	<i>Flowmap Input Nilai Siswa (Sistem yang Diusulkan)</i>	24
3.2.2	<i>Flowmap Pengolahan Nilai (Sistem yang Diusulkan)</i>	25
3.2.3	<i>Flowmap Kelola Data Guru (Sistem yang Diusulkan)</i>	26
3.2.4	<i>Flowmap Kelola Data Siswa (Sistem yang Diusulkan)</i>	26
3.2.5	<i>Flowmap Import Data Siswa</i>	27
3.2.6	<i>Flowmap Kelola Mata Pelajaran (Sistem yang Diusulkan)</i>	28
3.2.7	<i>Flowmap Tahun Ajaran dan Batas Input Nilai (Sistem yang Diusulkan)</i>	28
3.2.8	<i>Flowmap Monitoring Input Nilai (Sistem yang Diusulkan)</i>	29
3.2.9	<i>Flowmap Informasi Nilai Kepada Orang Tua (Sistem yang Diusulkan)</i>	30
3.2.10	<i>Flowmap Tampil Laporan Nilai (Sistem yang Diusulkan)</i>	31
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	32
3.3.1	Perancangan <i>Use Case</i>	33
3.3.2	Definisi Aktor	33
3.3.3	Deskripsi <i>Use Case</i>	34
3.3.4	Skenario <i>Use Case</i>	35
3.3.5	Perancangan <i>Class Diagram</i>	49
3.3.6	Perancangan <i>Sequence Diagram</i>	49
3.4	Perancangan Basis Data	58

3.4.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	58
3.4.2	Skema Relasi Antar Tabel	65
3.4.3	Struktur Tabel	65
3.5	Perancangan Antarmuka Aplikasi	68
3.5.1	Perancangan Antarmuka <i>Login</i>	68
3.5.2	Perancangan Antarmuka Tata Usaha	68
3.5.3	Perancangan Antarmuka Staf Kurikulum.....	71
3.5.4	Perancangan Antarmuka Guru Mata Pelajaran	76
3.5.5	Perancangan Antarmuka Kepala Sekolah.....	78
3.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	79
3.6.1	Pengembangan Sistem	79
3.6.2	Implementasi Sistem	80
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		82
4.1	Implementasi	82
4.1.1	Implementasi Antarmuka <i>Login</i>	82
4.1.2	Implementasi Antarmuka Tata Usaha	82
4.1.3	Implementasi Antarmuka Staf Kurikulum	85
4.1.4	Implementasi Antarmuka Guru Mata Pelajaran	90
4.1.5	Implementasi Antarmuka Kepala Sekolah.....	92
4.2	Pengujian.....	93
4.2.1	Pengujian <i>Login</i>	93
4.2.2	Pengujian Tambah Data Guru	94
4.2.3	Pengujian Ubah Data Guru	96
4.2.4	Pengujian Tambah Data Siswa	97
4.2.5	Pengujian Ubah Data Siswa	98
4.2.6	Pengujian <i>Import</i> Data Siswa	99
4.2.7	Pengujian Tambah Data Mata Pelajaran	100
4.2.8	Pengujian Ubah Data Mata Pelajaran	101
4.2.9	Pengujian <i>Setting</i> Deskripsi Nilai Mata Pelajaran	102
4.2.10	Pengujian <i>Setting</i> Tahun Ajaran dan Batas <i>Input</i> Nilai	103
4.2.11	Pengujian <i>Input</i> Nilai Pengetahuan	104
4.2.12	Pengujian <i>Input</i> Nilai Keterampilan.....	106

4.2.13	Pengujian <i>Input</i> Nilai Sikap	107
4.2.14	Pengujian Laporan Nilai Siswa	108
4.2.15	Pengujian <i>History</i> Nilai.....	108
4.2.16	Pengujian Monitoring <i>Input</i> Nilai.....	109
4.2.17	Pengujian Kirim SMS ke Orang tua.....	110
BAB 5	PENUTUP.....	111
5.1	Kesimpulan	111
5.2	Saran	111
DAFTAR	PUSTAKA.....	112
LAMPIRAN	114