

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sulastianto, Harry dkk. 2006. *Seni dan Budaya*. Bandung: PT. Grafindo Media Pratama.
- [2] Asriadi, Derry. 2011. *Jago Main Gitar Dari Nol: Untuk Pemula*. Jakarta Selatan: Cmedia.
- [3] Round Knee Ir. McHaji. 2003. *Panduan Dasar Bermain Gitar Akustik*. Jakarta: Kawan Pustaka.
- [4] Sambu, Gari Rakai. 2008. *Pintar Main Gitar Dalam 7 Hari*. Yogyakarta: Media Pressindo.
- [5] Sambu, Gari Rakai. 2008. *Pintar Main Gitar Dalam 7 Hari*. Yogyakarta: Media Pressindo.
- [6] I. Binanto. 2010. *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangan*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- [7] Supriyanto, Aji. 2005. *Pengantar teknologi Informasi*. Jakarta: Salemba Infotek.
- [8] Cahyadi, Veronica. 2003. The Effect of Interactive Engagement Teaching Method to Student Understanding of Intoductory Physics at the Faculty of Engineering, University of Surabaya, Indonesia. *Jurnal* 1-9.
- [9] Darma dkk. 2009. *Buku Pintar Multimedia*. Jakarta Selatan: Mediakita.
- [10] A. Sunyoto. 2008. *Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- [11] Chandra. 2012. *ActionScript CS5 untuk orang awam*. Palembang: Maxicom.
- [12] Djalle, Zaharuddin G dkk. 2006. *Flash MX 3 in 1*. Bandung: Informatika Bandung.
- [13] Kusrianto, Adi. 2004. *PI Memakai Coreldraw 12*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [14] Redaksi Kawan Pustaka. 2008. *Pintar 256 Software Komputer(plus CD)*. Jakarta: PT Kawan Pustaka.

- [15] Wahana Komputer. 1997. *Pengolahan Video dengan Adobe Premiere 4.0*. Semarang: ANDI.
- [16] Adobe Media Encoder. (20 Agustus 2016). Diperoleh dari <http://www.kuyhaa-android19.com/adobe-media-encoder-cc-2015-terbaru.html>
- [17] Ramadhan, Arief. 2010. *Mengolah Audio dan MP3 dengan Audacity*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [18] S. Widodo, Chomsin M.Si. 2008. *Panduan Menyusun Bahan Ajar Basis Kompetensi+cd*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- [19] Simarmata, Janner. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET.