

## DAFTAR PUSTAKA

- Cantrell, Bradley & Yates, Natalie. (2012). *Model Sugiyono*. (2014). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- ing the Environment: Techniques and Tools for the 3D Illustration of Dynamic Landscapes*. New Jersey: Wiley.
- Creswell, John W. (2010). *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Fatimah. (2009). *Fun Math: Matematika Asyik dengan Metode Pemodelan*. Bandung: Mizan Group.
- Mudjito. (2007). *Pedoman Permainan Berhitung Permulaan di Taman Kanak-kanak*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Direktorat Pembinaan Taman Kanak Kanak dan Sekolah Dasar.
- Munir. (2013). *Multimedia: Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Pardew, Les. (2005). *Beginning Illustration and Storyboarding for Games*. Boston: Thomson Course Technology.
- Sriningsih. (2008). *Pembelajaran Matematika Terpadu Untuk Anak Usia Dini*. Bandung: Pustaka Sebelas.
- Thomas, Frank & Johnston, Ollie. (1995). *The Illusion of Life: Disney Animation*. New York: Walt Disney.
- White, Tony. (1986). *The Animator's Workbook*. New York: Watson-Guption.
- Yusuf, Syamsu (2000). *Psikologi Perkembangan Anak & Remaja*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Sumber lain:

Prabowo, S.R., & Irawan, H.A (2012). *Perancangan Environment 3D Sebagai Pendukung Film Animasi Motivasi 'TRY OUT' dengan Konsep Urban*. From

<http://digilib.its.ac.id/public/ITS-paper-29609-3407100109-Paper.pdf>, 22

September 2015.

Buku Panduan Tugas Akhir Tahun 2013 – 2014

NPSK Pedoman Sarana Pendidikan Anak Usia Dini 2014

<http://www.kbbi.web.id>

Listiyani, Dwi. (2013). *Model Pembelajaran Membaca Menulis Menghitung (Calistung): Pada Anak Usia Dini di Kabupaten Pekalongan*. Jurnal Penelitian.

Vol. 10, No. 1. Hal 1 – 18.

Undang-Undang Dasar 1945 Negara Republik Indonesia