

ABSTRAK

Skateboarding pertama kali muncul di California, Amerika Serikat pada tahun 1930-an. Kemudian olah raga ini mulai memasuki Indonesia pada tahun 1970-1980 –an hingga saat ini. Pada olahraga ini, sepatu *skateboard* yang baik adalah salah satu syarat utama keselamatan bagi pemain. Di pasaran, banyak sekali varian dan produsen – produsen sepatu ternama yang memproduksi sepatu *skateboard* dengan berbagai teknologi pendukung. Namun ada salah satu masalah yang hingga saat ini belum terpecahkan, yaitu *toe cap*, yang merupakan bagian sepatu yang kontak langsung dengan *griptape* papan, sangat cepat rusak. Oleh karena itu dalam penelitian ini akan dirancang *toe cap* yang dapat meminimalisasi fenomena tersebut.

Penelitian dilaksanakan dengan menggunakan metode kualitatif serta kuantitatif agar dapat mengetahui masalah secara lebih dalam. Selain itu penelitian dikaji dari aspek fungsi agar produk yang dihasilkan mencapai fungsi yang diharapkan.

Produk yang dihasilkan pada peneltitan adalah sepatu *skateboarding* dengan *toe cap* yang dapat diganti ketika sudah rusak, sehingga produk sepatu dapat digunakan secara efektif serta efisien. Produk rancangan pada penelitian ini diharapkan dapat meminimalisasi masalah tersebut.

Kata kunci: Olahraga, Sepatu, *Skateboard*, *Toe Cap*, *Grip Tape*, Kualitatif, Kuantitatif.