

## DAFTAR PUSTAKA

### Sumber buku

Beane, Andy. 2012. *3D Animation Essential*. Canada: John Wiley and Sons, Inc

Creswell, John, W. 2014. *Research Design*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar

Darmaprawira, S. 2002. *Teori dan Kreativitas Penggunaannya (Warna)*. Bandung: itb

Hermawati, W., Hartiningsih., Maulana, I., Wahyono, S., Purwanta, W. 2015. *Pengelolaan dan Pemanfaatan Sampah di Perkotaan*. Yogyakarta: Plantaxia

Munir. 2013. *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta

Nurhayati. 2013. *Pencemaran Lingkungan*. Bandung: Yrama Widya Bandung

Roberts, Steve. 2006. *Animasi Karakter 3D*. Malang: Bayumedia Publishing

Semiawan, Conny R. 2009. *Penerapan Pembelajaran Pada Anak-anak*. Jakarta: PT Indeks

Syaodih, Nana. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

W.A., Darmaprawira. 2002, *Warna*. Bandung: ITB

### Sumber lain:

Aripin. 2010. *Pedoman Karakter Animasi 3D*. [Online] Available at: [http://dinus.ac.id/wbasc/assets/dokumen/majalah/Pemodelan\\_Karakter\\_Animasi\\_3D.pdf](http://dinus.ac.id/wbasc/assets/dokumen/majalah/Pemodelan_Karakter_Animasi_3D.pdf) [Accessed 11 Oktober 2015]

Heka, Yudha. 2012. 11 *Makna Warna untuk Personality Anda*. [Online] Available at: [http://www.kompasiana.com/yudhaheka/11-makna-warna-untuk-personality-anda\\_55107761a333118b37ba83e7](http://www.kompasiana.com/yudhaheka/11-makna-warna-untuk-personality-anda_55107761a333118b37ba83e7)[http://www.kompasiana.com/yudhaheka/11-makna-warna-untuk-personality-anda\\_55107761a333118b37ba83e7](http://www.kompasiana.com/yudhaheka/11-makna-warna-untuk-personality-anda_55107761a333118b37ba83e7) [Accessed 5 Oktober 2015]

Kamus Besar Bahasa Indonesia. *Karakter* [Online] Available at: <http://kbbi.web.id/karakter> [Accessed 7 Oktober 2015]

Kamus Besar Bahasa Indonesia. *Psikologi* [Online] Available at: <http://kbbi.web.id/psikolog> [Accessed 7 Oktober 2015]

Wikipedia. *Adipura*. [Online] Available at: <https://id.wikipedia.org/wiki/Adipura> [Accessed 27 Oktober 2015]

Kuswan, Dani. 2007. *Animasi 2D “3 Menit Belajar Ilmu Pengetahuan Umum”*. Bandung.

Permadi, Dimas E. 2015. *Perancangan Ekspresi Dan Gestur Untuk Karakter Animasi 3D “Nyi Anteh”*. Bandung: Universitas Telkom

Ramli Kamrianti. 2011. *Pengaruh Penggunaan Media Animasi Sebagai Strategi Pembelajaran Aktif*. [Online] Available at: <https://kamriantiramli.wordpress.com/2011/02/28/> [Accessed 11 Oktober 2015]

Wirawan, Adhicipta R. 2015. *Texturing*. [Online] Available at: [www.adhicipta.com](http://www.adhicipta.com) [Accessed 11 Oktober 2015]