

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Allah SWT atas berkat dan hikmat yang diberikan, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul MEDIA PEMBELAJARAN ANIMASI INTERAKTIF PENGENALAN SATWA DI INDONESIA UNTUK ANAK *TUNAGRAHITA* (SLB C BINA INSAN MULIA KOTA BANDUNG), sebagai salah satu syarat kelulusan pada Jurusan Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom. Penulis mendapatkan banyak sekali doa, bantuan dan dukungan dari berbagai pihak sehingga pada kesempatan ini penulis turut menghaturkan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Allah yang Maha Esa atas segala rahmat dan kebesaran-Nya.
2. Kedua Orang tua penulis, Kadarisman dan Sri Wijayati, yang selalu memberikan *support* baik moral maupun moril. terutama Ibu, yang tak henti-hentinya memberikan semangat dan kasih sayang yang luar biasa.
3. Kedua Adik, Favian Adnan dan Rofifah Hasna, yang mendukung baik secara doa maupun motivasi dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
4. Dosen Pembimbing, Yayat Sudaryat, S.Sn.,M.Sn.,yang dengan detail selalu mengerti, mengoreksi dan mengingatkan tujuan awal pembuatan Tugas Akhir ini dalam membimbing penulis.
5. Dosen peminatan Multimedia, yakni Yayat Sudaryat, S.Sn.,M.Sn, Jerry Dounald R., S.Sn., M.Sn., Muhammad Iskandar, S.Sn., M.Sn, Zaini Ramdhan, S.Sn., M.Sn, Arief Budiman, S.Sn., M.Sn,Aris Rahmansyah S.Sn.,M.Ds., Teddy Hendiawan, S.Ds., M.Sn., Lingga Agung, S.I.Kom., M.Sn., Riksa Belasunda. Drs, S.ST., M.Ds., Anggar Erdhina Adi, S.Sn., dan M.Ds., Sakina Fathiani, M.Ds.
6. Joko Yuwono M.Pd, narasumber di bidang anak berkebutuhan khusus, yang menjelaskan mengenai anak berkebutuhan khusus dan membantu *support* Tugas Akhir Penulis.
7. Diah Puspasari, M.Psi, Dosen Psikologi UIN Bandung, salah satu dosen psikologi di bidang anak berkebutuhan khusus, yang menjelaskan semua

mengenai anak Tunagrahita, membantu mencari referensi media yang sudah dibuat untuk anak Tunagrahita, membantu *support* dalam Tugas Akhir Penulis.

8. Pak Ardela, S.Sn, Dosen di Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom yang menjelaskan semua tentang teknis pembuatan media interaktif untuk usia 6-8 tahun seperti apa dari mulai Tampilan visual agar media pembelajaran interaktif ini tidak cepat bosan, jenuh lebih menarik dan efektif untuk anak di usia 6-8 tahun.
9. SLB-C Bina Insan Mulia yakni Yanti Sugiyanti, S.Pd selaku ketua kepala sekolah, Pak Iqbal Nurhasan, S.pd selaku guru pengajar anak Tunagrahita di sekolah, serta anak-anak di sekolah yang saya sayangi dalam observasi dan perancangan Tugas Akhir.
10. Mahesar Iznan, salah satu mahasiswa telekomunikasi 2012 Universitas Telkom yang hobi dalam pembuatan aplikasi android dan membantu saya dalam pembuatan media animasi interaktif aplikasi *mobile android* dengan memakai *software Unity*, sama-sama berjuang untuk menyelesaikan Tugas Akhirnya dan saling *Support* dalam mengerjakan Tugas Akhir.
11. Faruq, salah satu mahasiswa UNPAS Bandung yang membantu dalam pengisi suara narasi karakter Pak Iqbal dalam pembuatan Media Animasi Interaktif penulis, memberi dukungan, semangat, serta doa agar Tugas Akhir berjalan dengan lancar.
12. Nur Syifa S.Ds, Raisah Fajri Aulia S.Ds, Marjani S.Ds, kaka senior angkatan 2011 Universitas Telkom yang saling memberi kekuatan, semangat, support, membantu Tugas Akhir dan tempat curahan pikiran dalam kondisi apapun.
13. Teman-teman peminatan Multimedia dan teman-teman seluruh DKV 2012 yang berjuang bersama menyelesaikan Tugas Akhir maupun yang masih mau berjuang.
14. Sahabat-sahabat dirumah yang sama-sama berjuang bersama menyelesaikan Tugas Akhir selalu memberi dukungan, semangat dan berjuang.

Dan berbagai pihak yang tidak dapat penulis sebutkan di sini. Semoga Allah membalas semua kebaikan yang telah dilakukan. Penulis menyadari masih banyak yang dapat dikembangkan pada Tugas Akhir ini. Oleh karena itu penulis

menerima setiap masukan dan kritik yang diberikan. Semoga dapat memberikan manfaat.

Bandung, 2 Agustus 2016

Penulis