

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR BAGAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Ruang Lingkup	5
1.5 Tujuan	6
1.6 Manfaat	6
1.7 Metodologi Perancangan	6
1.7.1 Metode Pengumpulan Data	6
1.7.2 Metode Analisis Data	8
1.7.3 Metode Perancangan	8
1.8 Kerangka Pemikiran.....	10
1.9 Sistematika Penulisan	11
BAB II DASAR PEMIKIRAN	12
2.1 Tinjauan Narasi Visual.....	12
2.1.1 Narasi Visual	12
2.1.2 Narasi Visual Interaktif.....	14
2.1.3 Visual <i>Storytelling</i>	14
2.1.4 Unsur-unsur Cerita.....	16
2.2 Tinjauan Animasi Interaktif	18
2.2.1 Pengertian Animasi	18

2.2.2 Animasi 2D	18
2.2.3 Prinsip Animasi.....	19
2.2.4 Pengertian Interaktif.....	20
2.3 Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini (5 – 6 tahun).....	20
2.3.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	20
2.3.2 Metode Pembelajaran Anak Usia Dini.....	21
2.4 <i>Calistung</i> Sebagai Dasar Pembelajaran Anak Usia Dini	22
2.4.1 Pengertian Berhitung.....	22
2.4.2 Tujuan Berhitung untuk Anak Usia Dini	22
2.4.3 Standar Konsep Berhitung untuk Anak Usia Dini	23
2.4.4 Prinsip Berhitung untuk Anak Usia Dini	24
2.5 Psikologi Perkembangan Anak Usia Dini.....	24
2.5.1 Aspek-aspek Perkembangan Anak Usia Dini	25
2.5.2 Tahapan dan Karakteristik Perkembangan Anak Usia Dini (5 – 6 tahun)	25
2.6 Audio.....	26
BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH	28
3.1 Data Objek Penelitian	28
3.1.1 Dinas Pendidikan Kota Bandung	29
3.1.2 TK Negeri Centeh	30
3.1.3 TK Pertiwi I	32
3.1.4 TK Dewi Sartika	35
3.1.5 TK Taman Indria.....	37
3.2 Data Produk.....	39
3.2.1 Kurikulum dan Materi Pembelajaran	39
3.2.2 Metode Pembelajaran.....	40
3.2.3 Media pembelajaran	41
3.3 Data Khalayak Sasaran	42
3.3.1 Demografis.....	42
3.3.2 Psikografis.....	44
3.3.3 Perilaku Konsumen	44
3.3.4 Geografis	46

3.4 Data Proyek Sejenis	47
3.5 Data Observasi	55
3.6 Data Wawancara	64
3.7 Analisis Data	72
3.7.1 Deskripsi	72
3.7.2 Analisis Kurikulum dan Materi Pembelajaran	72
3.7.3 Analisis Metode Pembelajaran.....	73
3.7.4 Analisis Media Pembelajaran.....	73
3.7.5 Analisis Kebiasaan dan Aspek Psikologi Perkembangan Anak	74
3.7.6 Analisis Narasi cerita dan Cara Bertutur.....	75
3.8 Hasil Analisis Data.....	78
3.9 Skema Analisis Data	80
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	81
4.1 Konsep Pesan (Ide Besar)	81
4.2 Konsep Kreatif	81
4.2.1 Pengayaan Pembuatan Narasi	81
4.2.2 Strategi Kreatif (Pendekatan).....	82
4.3 Konsep Media	82
4.3.1 Media Utama.....	82
4.3.2 Media Pendukung	83
4.4 Konsep Perancangan	83
4.4.1 Ide.....	83
4.4.2 Konsep Cerita.....	84
4.5 Hasil Perancangan.....	84
4.5.1 Sinopsis Alur <i>Chapter</i> Media Interaktif.....	84
4.5.2 <i>Link Flow / Flow Chart</i> Media Interaktif	86
4.5.3 Unsur Intrinsik dan Ekstrinsik	87
4.5.4 Naskah Cerita.....	97
4.5.5 <i>Storyline</i>	117
4.5.6 <i>Storyboard</i>	154
4.5.7 Hasil Akhir.....	182

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	188
5.1 Kesimpulan	188
5.2 Saran.....	189
DAFTAR PUSTAKA	190
DAFTAR LAMPIRAN	193