

**PERANCANGAN *KEY ART* DENGAN TEKNIK
PENCAHAYAAN PADA *GAME* “AROK” ADAPTASI
DARI NOVEL “AROK DEDES”**

PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain

Oleh :
Pramudita Rifky Wardani
1401124213

Konsentrasi : Multimedia



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2016**