

ABSTRAK

Hewan peliharaan seperti kucing dan anjing yang sudah banyak diminati orang, kini mudah didapatkan seperti di *pet shop* yang berada di banyak tempat sehingga orang dapat membeli dan memeliharanya. Memiliki hewan peliharaan akan mendatangkan kebahagiaan dan memberikan manfaat positif untuk anak, seperti meningkatkan lebih banyak aktivitas fisik. Ada beberapa hewan peliharaan yang sesuai untuk anak seperti kucing, kelinci, burung, hamster, anjing jenis *Golden Retriever*, *Husky*, dan *pudel*. Belajar berinteraksi dengan hewan tersebut, dapat membantu menumbuhkan rasa peduli dan kepekaan anak yang kelak akan berguna di kehidupan sosialnya. Tetapi masih banyak yang tidak peduli terhadap hewan peliharaan tersebut seperti tingginya kekerasan dan kurangnya rasa tanggung jawab terhadap hewan seperti anjing dan kucing yang terlantar atau dibuang oleh pemiliknya. Minimnya informasi mengenai hewan peliharaan khususnya di kota Bandung menjadikan banyak masyarakat yang tidak mengetahui manfaatnya. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif untuk mengetahui karakteristik audiens serta metode analisis SWOT untuk mengetahui kelebihan serta kekurangan dari media yang dirancang. Dengan fakta tersebut ditemukan solusi yaitu bagaimana mendesain sebuah media buku ilustrasi dengan visual yang efektif serta edukatif bagi anak melalui peran orang tua dengan memperhatikan penyampaian pesan dari sudut target utama. Dengan pesan mengedukasi orang tua dan anaknya untuk peduli terhadap hewan peliharaan.

Kata Kunci: *Buku, Hewan Peliharaan, Ilustrasi, Peduli,*