

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Pressman, Roger S. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi*. (Buku Satu). Yogyakarta: Andi Offset. 2012.
- [2] Lesmana, Nana. *Memotret dengan DSLR*. Jakarta: mediakita. 2011.
- [3] Munir. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta. 2013.
- [4] Hendrawan. *Mudah Membuat Media Pembelajaran*. ELEX MEDIA. 2009.
- [5] Wiwoho, Laksono Hari. *Panduan Fotografi Dengan Kamera DSLR Untuk Pemula*. Grasindo. 2010.
- [6] Wahana. *Mudah Membuat Video Tutorial Dengan Camtasia 7.0*. ELEX MEDIA. 2011.
- [7] A. Sunyoto. *Adobe Flash Rich Multimedia Application*. Yogyakarta: Andi. 2008.
- [8] G. Pranowo. *Kreasi Animasi Interaktif Dengan Actionsript 3.0 Pada Flash CS5*. Yogyakarta: Andi. 2011.
- [9] Wikipedia. "3D Studio Max". 10 November 2015.
https://id.wikipedia.org/wiki/3D_Studio_Max
- [10] Rosa AS, M. S. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak: Terstruktur dan Beorientasi Objek*. Bandung: Modula. 2011