

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Penggerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 UD Veksia	6
2.2 <i>E-Commerce</i>	6
2.3 Aplikasi Web	7
2.3.1 Cascading Style Sheets (CSS)	8
2.3.2 Hyper Text Markup Languange (HTML)	9
2.3.3 PHP: Hypertext Preprocessor (PHP)	9
2.3.4 Javascript.....	9
2.4 XAMPP	10
2.5 <i>Database</i>	10
2.5.1 MySQL	10
2.5.2 Entity Relationship Diagram (ERD).....	11
2.6 Diagram Usecase	14
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	15
3.1 Sistem Yang sedang Berjalan	15
3.2 Rancangan Sistem yang Diusulkan	19

3.3	Diagram Use Case Sistem Platform Web.....	29
3.4	Definisi Aktor	30
3.5	Skenario Use Case.....	31
3.5.1	Skenario Use Case Melihat Perkembangan Produksi	31
3.5.2	Skenario Use Case Validasi Data Pesanan.....	32
3.5.3	Skenario Use Case Validasi Data Pembayaran	33
3.5.4	Skenario Use Case Input Data Bahan Baku	34
3.5.5	Skenario Use Case Login.....	35
3.5.6	Skenario Use Case Update Bahan Baku	36
3.5.7	Skenario Use Case Input Proses Produksi	37
3.5.8	Skenario Use Case Update Proses Produksi.....	38
3.5.9	Skenario Use Case Input Transaksi.....	39
3.5.10	Skenario Use Case Menampilkan Transaksi.....	40
3.5.11	Skenario Use Case Cetak Laporan	41
3.5.12	Skenario Use Case Input Data Pesanan.....	42
3.5.13	Skenario Use Case Update Data Pesanan	43
3.5.14	Skenario Use Case Input Data Konsumen.....	44
3.5.15	Skenario Use Case Update Data Konsumen.....	45
3.5.16	Skenario Use Case Input Data Pembayaran	46
3.5.17	Skenario Use Case Melihat Halaman Statis.....	47
3.5.18	Skenario Use Case <i>Update</i> Halaman Statis	47
3.6	Perancangan Basis Data.....	48
3.6.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	49
3.6.2	Skema Relasi.....	49
3.7	Perancangan Dokumen.....	50
3.8	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	50
3.8.1	Pengembangan Sistem.....	50
A.	Perangkat Keras	50
B.	Perangkat Lunak.....	50
3.8.2	Implementasi Sistem.....	51
A.	Perangkat Keras	51
B.	Perangkat Lunak.....	51

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	52
4.1 Implementasi Antar Muka Sistem	52
4.2 Skenario Pengujian	72
4.3 Kesimpulan Pengujian.....	87
BAB 5 PENUTUP	88
5.1 Kesimpulan	88
5.2 Saran	88
DAFTAR PUSTAKA	89